



SISTEM PENAWARAN STANDARD AMERIKA

5 KARTU MAJOR

Abstract

Sistem ini diambil dari aplikasi Learn To Play Bridge I karya Fred Gitelman.

Syahrial Ali
penerjemah

Daftar Isi

Sistem Penawaran Standard Amerika	2
Membuka penawaran tingkat 1 warna (1C, 1D, 1H, 1S).....	3
Pembukaan 1NT.....	4
Tawaran dengan pegangan kuat sekali.....	6
Pembukaan Pre-emptive.....	7
Merespon Tawaran Pembukaan.....	9
Rebid Opener (Tawaran Ulang Opener).....	18
Rebid Opener dengan kekuatan medium.....	23
Rebid Maksimum.....	28
Respond terhadap pembukaan 1NT.....	31
Rebid atas pembukaan 2C.....	38
Responder Minimum Rebid.....	39
Responder Medium Rebid.....	44
Responder Maksimum Rebid.....	47
Penawaran Slam.....	54

Sistem Penawaran Standard Amerika

Sampai sejauh ini kita sudah mengenal aturan untuk memilih level dan jenis kontrak. Jika seorang pemain bisa memberitahu partnernya tentang jumlah point totalnya dan komposisi kartunya (jumlah kartu disetiap warna), partnernya tentu bisa menggunakan informasi ini untuk memilih kontrak yang baik. Itulah penawaran yang sesungguhnya. Tugas ini lebih mudah diucapkan daripada dilakukan. Ini alasannya:

Anda tidak bisa mengatakan pada partner “ Saya pegang 20 total point dan 6 lembar Spade”. Bahasa yang terbatas dari penawaran harus digunakan untuk menyampaikan informasi ini.

Adalah mungkin bagi suatu pasangan untuk berkomunikasi secara efektif melalui penawaran, kendatipun bahasa penawaran ini sangat terbatas. Supaya mereka mengerti, mereka harus menyetujui arti dari penawaran yang mereka buat, seperti : Pembukaan 1S berarti menjanjikan pegang minimal 5 lembar S atau lebih dan dengan total point 12 sampai dengan 21.

Andaikan anda dan partner menyetujui aturan ini, maka setiap anda membuka penawaran dengan 1S, partner dengan segera tahu beberapa informasi penting tentang pegangan anda. Tawaran anda berikutnya akan memberikan informasi lebih pada partner seperti misalnya mempersempit jarak point, misal 12-15, 19-21, atau pun memberitahu kartu panjang lainnya yang anda pegang. Dan pada satu titik tertentu, partner merasa informasi anda cukup dan memilih kontrak terbaik.

Bagaimana kita mengetahui aturan-aturan ini? Jangan cemas, para pakar bridge telah menyusunnya untuk kita dan kita tinggal menggunakannya. Sistem yang akan kita pakai dalam latihan kita adalah Modern Standard America with 5-card majors. Banyak sistem lain yang ada diluaran, seperti Precision, Acol, dll, tapi dalam rangka belajar sistem ini kami anggap yang terbaik untuk pemula.

Aturan lain dalam sistem ini adalah: Pembukaan 1 warna (1C, 1D, 1H, 1S) berkekuatan 13-21 total point (untuk keperluan kita, cukup 12 point, tetapi minimal 11 HCP).

Pegangan rata-rata punya 10 HCP, setara dengan satu As, satu King, satu Queen dan satu Jack. Adalah hal normal bahwa dengan melakukan tawaran menggambarkan kekuatan anda diatas kekuatan rata-rata. Dengan kekuatan yang sama dengan rata-rata lebih baik pass karena anda tak punya sesuatu untuk ditawarkan.

Membuka penawaran tingkat 1 warna (1C, 1D, 1H, 1S)

1H atau 1S haruslah minimal pegang 5 lembar pada warna yang ditawarkan. Sedangkan Pembukaan 1C, 1D, 1H atau 1S minimal punya 12 total point (HCP minimal 11).

Contoh:

	HCP	DP		HCP	DP
♠ K94	3	-	♠ AQ1087	6	1
♥ AJ1072	5	1	♥ KQ976	5	1
♦ KJ32	4	-	♦ KJ	4	-
♣ 93	-	-	♣ 9	-	-
Total	12+1		Total	15+2	

Pegangan sebelah kiri memenuhi syarat minimum untuk buka 1H. Sedangkan yang kanan memenuhi syarat untuk buka 1S maupun 1H. Dalam kondisi demikian, dua warna mayor, atau mayor-minor sama panjang, tawarlah yang mempunyai ranking lebih tinggi, jadi buka dengan 1S.

Contoh lain:

	HCP	DP		HCP	DP
♠ Q9872	2	1	♠ KJ874	4	1
♥ J72	1	-	♥ A	4	-
♦ A	4	-	♦ 6	-	-
♣ AKQJ	10	-	♣ QJ9765	3	2
Total	17+1		Total	11+3	

Pegangan sebelah kiri mempunyai total point 18, dan buka dengan 1S. Sedangkan yang kanan memenuhi syarat untuk buka 1S maupun 1C. Karena Club lebih panjang dari S, maka bukalah dengan 1C.

Prinsipnya: buka tawaran pada warna panjang anda kendatipun warna kedua lebih kuat (banyak point).

Menggunakan sistem 5 kartu mayor berarti bahwa 1H atau 1S menjanjikan pegang 5 kartu. Itu **tidak** berarti anda **HARUS** buka dengan warna mayor jika anda pegang 5 lembar warna tersebut kendatipun anda pegang warna minor yang lebih panjang.

Jika pegangan anda tidak punya 5 lembar mayor, bukalah dengan warna minor terpanjang. Jika sama panjang, buka 1C bila anda pegang 3-3, selain itu buka 1D.

Contoh:

♠ KQ63 ♥ 5 ♦K1072 ♣ AQ87 buka 1D.

♠ A52 ♥ J954 ♦AQ8 ♣ K87 buka 1C

Kedua pegangan punya 14 point dan tidak ada 5 lembar mayor. Kekuatan warna tidak menjadi pertimbangan dalam membuka penawaran.

Penjelasan tentang istilah distribusi:

Distribusi kartu dinyatakan 4 digit (xxxx) yang menyatakan jumlah warna spade, heart, diamond dan Club secara berurutan. Misalnya distribusi 4342 artinya 4 lembar spade, 3 lembar Heart, 4 lembar Diamond dan 2 lembar Club. Dalam banyak kasus, urutan kartu tidak diperhatikan. Misalnya distribusi 4333, tidak harus selalu berarti Spadenya yang 4 lembar, bisa saja warna lain, namun hanya satu warna yang 4 lembar dan yang lainnya 3 lembar. Untuk kasus yang khusus, biasanya disertakan huruf

tertentu seperti 44M32, artinya 4-4 Mayor dan minornya 3-2. Contoh lainnya, 5M332, 4441H dll. Tanpa indikasi menyatakan distribusi yang bebas.

♠ KQ63 ♥ 5 ♦K1072 ♣ AQ87 distribusi 4441
♠ A52 ♥J954 ♦AQ8 ♣ K87 distribusi 4333

Pembukaan 1NT

Pembukaan 1NT menjanjikan pegang 15-17 HCP dengan pegangan balans/merata (distribusi 4333, 4432, 5332) yaitu tak ada yang selembat (singleton) dan maksimal hanya 1 warna yang 2 lembar (doubleton).

Jumlah total point adalah 40, sehingga rata-rata tiap pegangan punya 10 point. Dengan pegang 15-17 point, pegangan anda lebih kuat kira-kira satu As dari pegangan rata-rata dan ini cukup mengindikasikan bahwa kontrak NT mungkin adalah yang terbaik yaitu pegang banyak kartu tinggi. Syarat lain adalah pegangan balans (merata).

Aturan: Pembukaan 1NT mempunyai prioritas paling tinggi dari yang lainnya. Artinya jika syarat NT dipenuhi maka anda harus buka NT, bukan lainnya.

Contoh:

♠ K103 ♥ A5 ♦K1072 ♣ AQ87 distribusi 44m32, point 16. Dalam kasus ini anda memenuhi syarat untuk buka 1D atau pun 1NT (bukan 1C, lihat aturan). Tetapi karena NT punya prioritas tinggi, maka anda **harus** buka 1NT.

♠ K1032 ♥ A5 ♦K9 ♣ AQ875 distribusi 5422, point 16. Dalam kasus ini anda hanya memenuhi syarat untuk buka 1C, bukan 1NT (periksa!)

♠ K103 ♥ A5 ♦KQ102 ♣ AQ87 distribusi 4432, point 18. Distribusi yang pass untuk NT, namun pegangan anda terlalu kuat. Jadi buka 1D.

Dengan pembukaan 1NT, anda membatasi kekuatan pegangan anda yang hanya 15-17 HCP. Perbedaan pegangan minimum dan maksimum hanya dua point. Konsep ini sangat baik. Partner akan segera mengetahui apakah kontrak terbaik adalah skor terbagi, game , small slam atau pun grand slam.

Contoh:

Andaikan partner anda buka 1NT dan anda pegang:

♠ K1032 ♥AJ54 ♦Q102 ♣ 87

Anda pegang 10 HCP dan partner minimum 15 HCP, sehingga totalnya 25 HCP, yang cukup untuk 3NT, 4H atau 4S. Anda tahu bahwa pegangan dan partner cukup untuk kontrak game, dan anda bisa menggunakan sarana penawaran untuk mengetahui kontrak game terbaik.

Lagi pula karena partner maksimum hanya 17 point, point anda berdua maksimal hanya 27 sehingga tidak mungkin untuk mencapai kontrak slam yang membutuhkan 33 point.

Salah satu tujuan dari penawaran, memberitahukan batas point anda sekecil mungkin sehingga memudahkan partnership dalam memutuskan zona kontrak yang akan dituju. Pembukaan 1NT memberikan contoh yang baik dalam memberikan batasan point, menempatkan responder dalam posisi yang bagus dalam menentukan level kontrak yang akan dicapai. Pembukaan dalam warna (1C, 1D, 1H dan 1S), batasannya amat jauh yaitu 13-21 total point.

Coba bayangkan jika partner buka 1D dan anda sebagai responder pegang kartu yang sama. Pada kesempatan pertama adalah susah menentukan zona kontrak akhir. Bila opener hanya pegang 13

point, kontrak akhir hanya part score, tetapi bila dia sedikit lebih kuat 15 point, kontrak game harus dicari. Atau kalau opener kuat sekali, kemungkinan slam tentunya ada.

Ringkasan:

Dibutuhkan 25 point untuk kontrak game di 3NT, 4H atau 4S

Dibutuhkan 29 point untuk game di 5 minor

Dibutuhkan 33 point untuk kontrak slam

Dibutuhkan 37 point untuk kontrak grand slam

Paling kurang harus punya 12 total point untuk buka warna pada level 1.

21 point adalah batas atas pembukaan 1 warna

Pembukaan 1NT menunjukkan 15-17 HCP dengan pegangan balans

Pembukaan 1H atau 1S menyatakan memegang paling kurang 5 lembar warna yang ditawarkan.

Pembukaan 1 minor dapat dilakukan dengan memegang minimal 3 kartu.

Latihan:

Berapa HCP dan total point serta apa tawaran pembukaan untuk pegangan berikut ini:

1. ♠ J9865 ♥ AKQ54 ♦ 7 C K2.
2. ♠ Q5 ♥ AQJ5 ♦ A107 ♣ K762.
3. ♠ J5 ♥ KQ105 ♦ KJ76 ♣ AKJ2.
4. ♠ K75 ♥ QJ54 ♦ AQ10 ♣ Q76.
5. ♠ 5 ♥ KJ875 ♦ 87 ♣ AQJ72.
6. ♠ KQ975 ♥ 5 ♦ AQJ1076 ♣ 6.
7. ♠ K54 ♥ A85 ♦ K107 ♣ J1062.
8. ♠ AKQJ ♥ AKQ5 ♦ 107 ♣ 762.

Jawaban:

1. HCP 13, DP 2, tawaran pembukaan 1S. Perhatikan jika sama panjang bid yang rankingnya lebih tinggi, kendati warna lain, dalam hal ini Heart, lebih kuat dari Spade.
2. HCP 16, DP 0, buka 1NT
3. HCP 18, DP 0, terlalu kuat untuk buka 1NT, jadi buka 1D, minor terpanjang
4. HCP 14, DP 0, buka 1C jika 3-3 minor
5. HCP 11, DP 2, buka 1H
6. HCP 12, DP 3, buka 1D, D lebih panjang dari S
7. HCP 11, DP 0, buka pass
8. HCP 19, DP 0, buka minor terbaik 1C.

Tawaran dengan pegangan kuat sekali

Jika kita pegang point lebih dari 21 point, kita tidak bisa buka 1NT atau pun 1 warna. Pembukaan yang cocok untuk itu adalah 2C. Tawaran ini bersifat artificial (tidak ada hubungan dengan warna yang ditawarkan, dalam hal ini Club) dan forcing (tidak boleh di pass kendati anda tidak punya point sama sekali).

Andaikan anda pegang kartu sebagai berikut:

♠ AK ♥AKQJ1085 ♦A87 ♣ 3

Pegangan ini punya 24 point (21 HCP + 3 DP). Dengan pegangan semacam ini anda buka dengan 2C. Terlihat dengan jelas bahwa tanpa bantuan partner, anda bisa membeli kontrak 4H. Bayangkan kalo partner pass terhadap tawaran 2C, alangkah celaknya.

Kita mengenal lagi dua istilah baru yaitu artificial dan forcing. Lawan artificial adalah natural. Tawaran 1H atau 1S anda menyatakan bahwa anda pegang minimal 5 lembar pada warna yang ditawarkan, ini artinya tawaran anda bersifat *natural*.

Anda mungkin pernah dengar kata konvensi untuk menyatakan *artificial bid* tadi. Atau dalam partnership kita "2C adalah bid konvensi yang menyatakan pegangan yang sangat kuat ". Banyak konvensi lain yang dikenal dalam dunia bridge, tetapi yang populer jumlahnya terbatas. Bridge adalah permainan sportif, semua konvensi yang anda gunakan berhak diketahui lawan anda.

Misalkan anda di Selatan buka dengan 2C, lawan anda di Barat sebelum melakukan tawaran akan menanyakan dulu pada anda arti dari 2C dan anda harus menjawab jujur yaitu "konvensi yang menyatakan pegangan sangat kuat 22+ ". Hal yang sama jika lawan bertanya saat anda buka 1H, "apakah anda pakai 5 kartu mayor?" dan anda tentunya jawab ya.

Pada zamannya Charles Goren, standard america memakai sistem 4-kartu mayor yang sekarang sudah banyak ditinggalkan, juga strong 2-bid, yang berarti setiap pembukaan ditingkat 2 adalah natural, kecuali 2C dan kuat. Konvensi inipun sudah banyak yang ditinggalkan. Hanya pembukaan 2C yang masih dipakai, sementara yang lainnya sudah diganti.

♠ 432 ♥6 ♦ 432 ♣ 987654
♠ AK ♥AKQJ1085 ♦A87 ♣ 3

Seperti tadi dituliskan bahwa pembukaan 2C tidak boleh dipass, karena bid tersebut adalah forcing menurut konvensi anda. Aturan tidak boleh pass bukanlah aturan bridge, tetapi janji yang anda buat dengan partner anda. Anda boleh saja melanggar dengan resiko partner anda mungkin emoh bermain dengan anda lagi.

Inilah kira-kira arti dari forcing bid tersebut : "Partner saya belum selesai menginformasikan pegangan saya. Kendatipun anda sangat lemah, masih ada kemungkinan ke game, maupun ke slam. Buatlah penawaran terus berlanjut ! ". Ingat **mempercayai dan menghormati partner anda adalah salah satu kunci sukses dalam bridge**.

Ada dua cara utama untuk mempercayai dan menghormati partner anda yaitu dengan tidak melakukan pass terhadap forcing bid yang dilakukan partner dan membuat bid sesuai dengan janji yang telah anda buat bersama.

Pembukaan 2NT : mempunyai kekuatan 20-21 HCP dan pegangan balans
Pembukaan 3NT : mempunyai kekuatan 25-27 HCP dan pegangan balans (konvensi ini sudah jarang dipakai, tetapi buat sementara kita pakai).

Contoh:

♠ AQ9 ♥KQJ5 ♦A87 ♣ KQ7 : HCP 21, DP 0, buka 2NT

♠ AQ9 ♥KQJ5 ♦AJ7 ♣ KQ7 : HCP 22, DP 0, buka 2C

Pembukaan Pre-emptive

Kini saatnya kita melihat pembukaan 2D, 2H dan 2S, seperti juga pembukaan di tingkat 3 dan yang lebih tinggi. Seperti telah dikatakan, sistemnya Charles Goren menggunakan strong-2 yaitu pembukaan 2 adalah strong/kuat, tetapi bridge modern menggunakan pembukaan tingkat 2 warna, selain 2C, adalah weak/lemah atau dikenal dengan nama weak-2.

Contoh-2:

♠ AQ9876 ♥J75 ♦7 ♣ 1087 : HCP 7, DP 2, buka 2S

♠ Q9 ♥KQJ875 ♦754 ♣ 97 : HCP 8, DP 2, buka 2H

♠ 9 ♥J54 ♦AJ10975 ♣ K97 : HCP 9, DP 2, buka 2D

♠ Q9 ♥J ♦754 ♣ KQJ875 : HCP 9, DP 2, buka pass (bukan 2C, yang berarti kuat sekali).

Lihatlah, ketiga pegangan mempunyai HCP yang kurang dari 10 dan punya 2 DP. Ketiganya tidak memenuhi syarat untuk melakukan tawaran pembukaan di tingkat 1, tetapi ditingkat dua bisa, lho?

Coba perhatikan, jika ketiga tangan menjadi deklarer dengan truf pada warna panjang masing-masing, maka peluang mendapatkan trik lumayan banyak. Tetapi jika trufnya *bukan* pada warna panjangnya, peluangnya akan kecil sekali. **Pegangan lemah dengan satu warna panjang akan mampu mendapatkan trik jika warna panjang tersebut menjadi truf dan hampir tak berguna jika trufnya pada warna lain.**

Perhatikan lagi ketiga pegangan di atas. Dengan kekuatan terbatas, kontrak mungkin bisa dipenuhi jika partner punya kekuatan sedikit diatas rata-rata. Jika partner kuat, mungkin game atau slam dapat dicapai. Tetapi jika partner juga lemah, tentunya kontrak anda kemungkinan besar gugur. Ini tidak selalu menjadi masalah. Jika partner juga lemah, berarti pasangan lawanlah seharusnya yang membeli kontrak, yang barangkali mereka bisa menawar game, bahkan mungkin slam. Kontrak anda gugur, anda akan kehilangan point, hal yang sama berlaku jika lawan yang membeli kontrak dan berhasil memenuhinya. *Nah, kendati gagal memenuhi kontrak anda belum tentu kalah, karena point anda yang hilang mungkin saja lebih kecil daripada kehilangan point bila lawan yang menjadi deklarer dan berhasil memenuhinya.*

Jika anda pass dengan ketiga pegangan di atas, lawan bisa memulai pencarian kontrak terbaiknya sejak level-1. Dengan langsung menawar di tingkat 2, lawan akan menemui kesulitan karena harus memulai pencarian pada level yang lebih tinggi. Pembukaan weak-2 mencaplok (preempt) penawaran level-1 dan sebagian level-2. Hal ini tentunya mendatangkan kesusahan pada lawan.

Weak-2 adalah bagian dari penawaran preemptive. Penawaran jenis ini menghabiskan beberapa ruang penawaran, mendatangkan kesusahan pada lawan untuk menemukan kontrak terbaik mereka.

Disamping 2D, 2H dan 2S, pembukaan warna di tingkat 3 dan 4 juga penawaran preemptive. Cukup susah untuk menerangkan ini semua tanpa mengetahui cara penilaian dalam bridge. Cara penilaian akan diberikan dalam bagian lain. Untuk sementara ikuti saja konvensi yang dipakai dalam sistem penawaran kita.

Ini konvensi kita:

2D, 2H dan 2S : menjanjikan pegang 6 kartu dalam warna tersebut dan kurang dari 13 total point.

♠ Q9 ♥KQJ875 ♦754 ♣ 97 : HCP 8, DP 2, buka 2H

3C,3D, 3H dan 3S : menjanjikan pegang 7 kartu dalam warna tersebut dan kurang dari 13 total point.
♠ AQ108765 ♥75 ♦754 ♣ 7 : HCP 6, DP 3, buka 3S

4C,4D, 4H dan 4S : menjanjikan pegang 8 kartu dalam warna tersebut dan kurang dari 13 total point.
♠ 5 ♥ AK1087654 ♦754 ♣ 7 : HCP 7, DP 4, buka 4H

Pada setiap konvensi di atas, tidak ada yang memenuhi syarat untuk buka pada level 1. Makin tinggi level preemptive makin banyak kartu yang dibutuhkan. Weak-2 butuh 6 kartu, sedangkan preemptive ditingkat 3 dan 4 dibutuhkan 7 dan 8 kartu. **Untuk pegangan kita, kita memberikan syarat tambahan bahwa pembukaan preemptive harus didasari oleh dua honor (A, K, Q atau J) pada warna panjang tersebut.**

Latihan:

Untuk soal-soal berikut berapa HCP, DP dan apa tawaran pembukaannya.

1. ♠ AQJ8765 ♥75 ♦754 ♣ 7
2. ♠ K5 ♥AQ9 ♦K754 ♣ AKQ7
3. ♠ AK76 ♥AJ5 ♦AKQ ♣ KQ7
4. ♠ AK76 ♥AJ5 ♦AKQ ♣ Q97
5. ♠ AKQJ76 ♥A ♦1093 ♣ AK7
6. ♠ 6 ♥KQJ105 ♦AKQJ5 ♣ K7
7. ♠ 7 ♥875 ♦9 ♣ KQ1098765
8. ♠ K ♥875 ♦Q10987654 ♣ 7
9. ♠ AQJ98765 ♥52 ♦109 ♣ 76
10. ♠ 76 ♥KQJ8754 ♦A43 ♣ 7

Merespon Tawaran Pembukaan

Apa yang terjadi setelah kita melakukan tawaran pembukaan? Akankah lawan terus-terusan diam, tentunya tidak. Pada bagian ini kita akan mempelajari hal-hal berikut ini:

- Bagaimana merespon tawaran pembukaan partner
- Bagaimana opener harus memilih tawaran ulangnya (rebid)
- Bagaimana responder harus memilih tawaran ulangnya (rebid)
- Bagaimana mengeksplorasi kemungkinan slam
- Bagaimana menggunakan double dan redouble dalam penawaran
- Apa yang harus dilakukan jika lawan telah memulai penawaran awal.

Untuk kasus-kasus berikut ini kita anggap kedua lawan pass terus. Partner anda membuka penawaran, lawan sebelah kanan anda pass, sekarang giliran anda untuk bid, apakah anda pass atau melakukan suatu tawaran? Bagaimana anda menentukan tawaran anda yang akan anda buat?

Tak ada jawaban sederhana untuk pertanyaan tersebut karena semua itu tergantung dari tawaran pembukaan partner, kekuatan dan distribusi kartu anda.

Apapun tawaran pembukaannya, responder harus ingat hal yang diinginkan:

1. Untuk mencari truf yang cocok, khususnya mencari 8-card fit dalam warna mayor adalah salah satu tujuan.
2. Untuk mengetahui kekuatan gabungan kedua pegangan sehingga dapat ditentukan zona kontrak yang sesuai.

Beberapa tawaran pembukaan memberikan informasi yang jelas tentang kekuatan dan distribusi kartu anda. Makin banyak informasi yang diketahui responder, makin mudah baginya dalam memutuskan level dan warna kontrak. Tawaran pembukaan NT dan preemptive misalnya memberikan informasi yang mungkin diperlukan pada kesempatan pertama.

Tugas responder sedikit susah jika partner membuka penawaran di tingkat 1 warna, contoh partner anda buka 1C dan anda pegang kartu berikut ini:

♠ AQ987 ♥ K874 ♦ 9 ♣ J876

Sejauh ini yang anda tahu, partner punya 12-21 point, paling kurang 3 lembar ♣ dan kemungkinan tidak ada 5 kartu mayor (kecuali jika dia pegang ♣ lebih panjang dari mayor), nggak bisa buka 1NT ataupun 2NT. Informasi ini *sangat banyak* sehingga anda belum punya ide tentang kontrak akhir.

Untuk pegangan di atas, jika partner anda pegang 3 lembar ♠ atau lebih, truf terbaik bisa ♠. Jika dia pegang 4 lembar ♥, maka mungkin truf terbaik adalah ♥. Jika dua-duanya nggak ada, barangkali kontrak terbaik adalah NT atau di warna ♣ (♦ tidak mungkin, kenapa?).

Level kontrak terbaik sampai saat ini juga masih misteri. Anda punya 11 total point, jika partner hanya 12 maka kontrak terbaik hanya di part score. Jika partner maksimum 21 point dan ada fit ditemukan bukan tidak mungkin kontrak slam dicapai. Singkatnya anda butuh informasi tambahan kekuatan dan distribusi partner agar dapat memutuskan kontrak terbaik.

♠ AQ987 ♥ K874 ♦ 9 ♣ J876

Atas pembukaan partner 1C, jawaban 1S dari anda adalah pilihan yang tepat. Anda pegang 5 lembar ♠, jika ada bantuan 3 kartu ♠ dari opener, sudah ditemukan 8 kartu fit. Dengan menawar 1S anda telah menginformasikan pada opener bahwa:

1. Anda pikir ♠ adalah truf jagoan anda
2. Pegangan anda cukup kuat untuk membiarkan penawaran terus berjalan.

Anda berminat di warna ♠ adalah sangat logis untuk pegangan ini, tetapi seberapa kuatkah seseorang boleh menjawab tawaran pembukaan tingkat 1 warna? Inilah pedoman umumnya:

Jika partner anda membuka penawaran warna di tingkat 1, anda harus merespons bila anda pegang 6 total point atau lebih. Jika tidak, anda harus pass.

Dengan melakukan respon, maka opener tahu bahwa responder paling kurang pegang 6 total point dan limit atas jawaban ini tidak ada maka respons ini bersifat forcing (memaksa). Ingatlah, jika responder melakukan jawaban yang mengganti warna, opener tidak boleh pass, kecuali kalau responder pernah pass duluan sebagai opener.

Kembali ke contoh, ada dua pilihan truf yang dapat ditawarkan responder, yaitu ♥ dan ♠. Ini aturannya: responder minimal harus mempunyai 4-lembar atau lebih untuk melakukan respons di warna baru tersebut. Ingat 5 kartu mayor hanya berlaku untuk tawaran pembukaan, untuk respons, 4 kartu sudah bisa menjawab.

Jika ada dua warna baru yang empat lembar atau lebih dan panjangnya tidak sama, maka dia harus menjawab pada warna yang lebih panjang.

Jika responder punya dua warna baru yang lima lembar, dia harus respons pada warna yang rankingnya lebih tinggi.

Jika responder punya dua atau tiga warna baru yang empat lembar, dia harus respons sehingga tawaran bisa serendah mungkin.

Jika respon anda harus ditingkat dua, maka point anda harus minimal 10 point.

Contoh:

♠ AQ97 ♥ Q8 ♦ J9876 ♣ 74

Jika partner buka 1C, maka jawaban anda dengan pegangan di atas adalah 1D, bukan 1S.

♠ Q8 ♥ AQ98 ♦ 74 ♣ J9876

Nah, jika partner buka 1D, anda harus jawab 1H bukan 2C. Memang ♣ anda 5 lembar tapi point anda kurang dari 10 dan anda punya 4 lembar mayor. Andaikan point anda 10 pun, respon terbaik adalah 1H, utamakan mayor jika respons lainnya harus ditingkat 2.

♠ K9865 ♥ AKQ98 ♦ A7 ♣ 6 respons 1S atas pembukaan partner di warna minor.

♠ QJ98 ♥ J1098 ♦ 7 ♣ AK65 respons 1H, bukan 1S ataupun 2C (buat tawaran serendah mungkin) atas pembukaan 1D partner.

♠ QJ987 ♥ 10 ♦ J975 ♣ 965 respond anda adalah pass atas pembukaan 1H partner. Dengan terpaksa anda harus pass karena point anda hanya 5. Mungkin kontrak di warna ♥ bukan kontrak terbaik, tetapi jika anda menjawab mungkin partner mengharapkan sesuatu yang lebih dari anda dan kontrak akan semakin tinggi. Jagalah tawaran serendah mungkin.

Membuat tawaran yang menjanjikan lebih banyak point dari yang anda punya disebut overbidding. Hasil yang umum dari overbid adalah anda mendarat di suatu kontrak yang tidak mungkin sukses.

Bagaimana dengan pegangan berikut ini:

♠ KJ65 ♥ Q987 ♦ 87 ♣ Q86 Bila partner buka 1H, jawaban anda adalah 2H, menaikkan warna partner (raise). Tidak berguna anda untuk memberitahukan ♠ anda karena partner tidak mungkin pegang ♠ yang lebih panjang dari ♥. Jangan membikin bingung dengan memperkenalkan warna baru sebagai truf, sementara anda telah menemukan fit 9 kartu. Beritahu partner bahwa anda setuju dengan ♥.

Menaikkan tawaran mayor partner ke level 2 menjanjikan 6-9 total point dan paling kurang ada bantuan 3 kartu truf.

Jadi salah satu keuntungan dengan sistem 5-kartu mayor, anda dapat mendukung dengan hanya 3 kartu, karena jumlah truf anda berdua minimal sudah 8 lembar. Untuk contoh di atas, anda pun bisa mendukung dengan 2H, kendatipun ♥ anda misalnya hanya 3 lembar.

Dengan menaikkan tawaran mayor opener ke level 2, responder mengirimkan pesan sebagai berikut:

1. Saya setuju menjadikan warna mayor anda sebagai truf
2. Saya mempunyai kekuatan untuk tetap membiarkan penawaran terbuka. Kontrak game masih mungkin, tentunya jika anda punya ekstra point dari pegangan minimum anda.

Jika opener hanya pegang 12-15 point, dia tahu bahwa mereka berdua hanya punya point maksimal 24, yang berarti kontrak game akan susah dicapai. Tetapi jika dia punya 16-18 point, maka ada kemungkinan point berdua ada dalam batasan game (25 point). Tetapi jika opener pegang 19-21 point, opener dengan tenang akan bid 4 Mayor, karena point mereka berdua paling kurang 25.

Sekarang perhatikan contoh berikut ini:

♠ 5 ♥ K987 ♦ AJ87 ♣ 10865

Apa jawaban anda atas pembukaan 1H partner? Anda punya hanya 8 HCP. Tak ada DP karena tak ada yang 5 lembar atau lebih. Ada sesuatu yang lebih dari 8 point untuk pegangan ini setelah partner buka 1H, apakah anda melihatnya?

Pegangan ini punya selembat (singleton) spade dan kemungkinan besar partner punya spade kecil yang bisa diruf. Pegangan tersebut tentu lebih baik daripada :

♠ 875 ♥ K987 ♦ AJ8 ♣ 1065

Alangkah baiknya jika tata cara menghitung total point mempertimbangkan point kartu pendek.

Rumusannya begini: Kita harus menambahkan point kartu pendek sewaktu kita menaikkan tawaran partner. Point kartu pendek adalah 5 untuk kosong (void), 3 untuk selembat (singleton) dan 1 untuk dua lembar (doubleton). Dalam hal ini point kartu panjang dihilangkan!!!

Jadi untuk pegangan pertama, singleton spade menambah point anda menjadikannya 11 point. Nah ini melebihi kekuatan untuk sekedar menaikkan tawaran ke tingkat 2. Maka tawaran yang benar adalah 3H atas pembukaan 1H partner. Tawaran ini disebut tawaran limit yang menjanjikan 10-11 point dan paling kurang ada 3 bantuan truf.

Jumlah point berubah sewaktu terjadi pertukaran informasi dalam penawaran, dalam hal ini anda harus mengevaluasi lagi pegangan anda.

♠ 5 ♥ K987 ♦ AJ87 ♣ 10865

Pegangan yang sama, tetapi partner buka 1S, bukan 1H. Nah, kini point anda kembali 8. Anda punya cukup kekuatan untuk menjawab, tetapi apa?

Anda tidak bisa mendukung tawaran partner karena hanya selembat ♠. Anda juga tidak bisa menawar di tingkat 2 karena point anda hanya 8. Nah, satu-satunya peluang adalah jawaban 1NT.

Respon 1NT menjanjikan 6-9 point dan menyangkal dukungan pada warna opener ataupun kemampuan menawar warna baru.

Selama ini kita tahu bahwa kontrak NT sangat baik bagi pegangan balans dan dengan keberadaan stopper di semua warna. Tetapi menurut sistem penawaran kita, bisa jadi responder menjawab NT yang pegangannya sama sekali nggak cocok dengan kontrak NT. Contoh:

♠ 5 ♥ 7 ♦ K9875 ♣ QJ9865

Partner buka 1H dan anda punya kekuatan untuk menjawab dan satu-satunya jawaban yang diperbolehkan oleh sistem anda adalah 1NT. Lihatlah, ♠ dan ♥ keduanya hanya selembat. Di warna ♥ mungkin anda tidak takut karena partner punya 5 lembar dalam warna tersebut, tetapi bagaimana dengan ♠? Ya dari warna ini lawan bisa mendapatkan banyak trik. Juga tawaran lain seperti 2C atau 2D tidak bisa anda buat karena anda tidak punya cukup kekuatan. Nah, sistem kita mengharuskan anda bid NT. Dengan tawaran ini anda menyampaikan pesan bahwa anda punya cukup point untuk membuat penawaran tetap berlanjut tapi **tidak ada pilihan tawaran lain yang ada.**

Tawaran 1NT atas pembukaan 1 Mayor (1H/1S) adalah tawaran penolakan daripada menyarankan kontraknya adalah NT. Hal ini berbeda bila jawaban tersebut meloncat ke 2NT atau 3NT. Kedua respons atas tawaran 1 warna ini benar-benar menyatakan bahwa kontrak NT adalah yang terbaik.

Respons 2NT atas pembukaan 1 warna menjanjikan pegangan balans dengan 13-15 point

Respons 3NT atas pembukaan 1 warna menjanjikan pegangan balans dengan 16-18 point

Ini aturan lanjutannya:

Jangan merespons 2NT atau 3NT jika anda punya 4 kartu mayor atau 5 kartu minor. Responslah dengan warna tersebut dan jangan cemas partner anda tidak akan pass.

Juga jangan respons dengan 2NT atau 3NT jika anda punya dukungan yang bagus pada warna partner.

Ingat: Respons 2NT adalah forcing (masih ingat?) ke game kendati opener hanya pegang minimum point.

Bila partner anda membuat tawaran forcing ke game, anda tidak boleh pass kecuali paling kurang kontrak game sudah dicapai (masih bisa slam lho).

Contoh:

♠ J5 ♥ AJ7 ♦ QJ75 ♣ KJ98 atas pembukaan 1S dari partner, jawablah 2NT

♠ KQ5 ♥ KJ7 ♦ A75 ♣ A1084 atas pembukaan 1D dari partner, jawablah 3NT

Kedua pegangan ini balans dan tidak punya dukungan yang baik pada warna partner. Dan juga keduanya tidak punya 4 kartu mayor ataupun 5 kartu minor. Respons yang benar adalah seperti di atas.

Catat juga bahwa kedua pegangan di atas bisa juga menjawab dengan forcing 2C, karena anda pegang lebih dari 10 point dan 4 lembar ♣, cukup untuk menjawab di level 2. Keuntungan dengan menjawab 2NT atau 3NT adalah anda memberikan gambaran yang jelas tentang pegangan anda dengan sekali bid. Tawaran 2C punya batasan yang besar baik kekuatan maupun distribusi kartu.

Jika seorang pemain dapat dengan tepat memberitahukan kekuatan dan distribusinya, partnernya dalam posisi yang bagus untuk memilih kontrak terbaik. Jawaban 2NT dan 3NT secara jelas memberikan gambaran tentang pegangan responder, opener dengan segera dapat memutuskan kontrak terbaik.

♠ AQ5 ♥ KQ87 ♦ KJ5 ♣ 1084 atas pembukaan 1D dari partner, jawablah 1H, bukan 2NT. Bila anda menjawab 2NT, partner tidak tahu bahwa anda pegang 4 lembar ♥, warna yang mungkin disukai partner. Bid lanjutan bisa digunakan untuk memberitahukan kekuatan dan distribusi anda.

♠ KQ5 ♥ 73 ♦ AK5 ♣ KQ1084 atas pembukaan 1D dari partner, jawablah 2C, bukan 3NT.

♠ AQ5 ♥ KJ7 ♦ AJ95 ♣ QJ4 atas pembukaan 1S dari partner, jawablah 2D, bukan 3NT karena ada bantuan 3 kartu di warna mayor partner. Jika anda bid 3NT, maka partner mungkin pass dan kesempatan anda untuk memberitahukan dukungan 3 kartu ♠ akan hilang. Jawab dulu 2D dan anda punya kesempatan lain nanti untuk memberitahukan kekuatan dan dukungan anda pada warna partner.

Masih ingat dengan limit raise (dukungan diperbatasan) yaitu 10-11 point dan ada bantuan 3 kartu pada warna mayor partner. Jika anda terlalu kuat dan punya dukungan, lakukan dulu forcing bid di warna baru dan berikan dukungan setelah itu.

Ringkasan untuk Pembukaan Mayor

(gunakan point kartu pendek untuk menghitung total point bila mendukung).

Naikkan tawaran ke level 2 jika ada 6-9 point (1H-2H, atau 1S-2S).

Dengan 10-11 point, lakukan limit raise (1H-3H, atau 1S-3S).

Dengan 12 atau lebih point, kartu anda cukup kuat untuk memaksakan mendarat di kontrak game. Mulailah dengan tawaran forcing warna baru dan rencanakan untuk memperlihatkan kekuatan dan dukungan setelah itu.

Yakinkan bahwa anda mengerti tawaran warna baru tidak menjanjikan atau menyangkal dukungan terhadap warna mayor partner. Perhatikan dua contoh berikut, yang keduanya merespons dengan 2D atas tawaran pembukaan 1H partner.

♠ KQ5 ♥ KJ7 ♦ AJ105 ♣ 1084 yang ini ada dukungan ♥.

♠ 65 ♥ A ♦ AQJ965 ♣ J984 yang ini tanpa dukungan ♥.

Bagaimana dengan respons langsung ke game seperti 1H-4H atau 1S-4S?

Secara intuisi mungkin anda mengira bahwa 1H-4H atau 1S-4S mempunyai point 12 lebih dan ada tiga kartu bantuan truf, sebab dengan partner pegang minimum maka jumlah total point anda berdua sudah 25. *Inilah salah satu area yang tidak masuk intuisi.* Jika anda perhatikan lagi, penjelasan sebelumnya bahwa jika pegang 12 point atau lebih dan ada bantuan, anda harus melakukan forcing bid dulu, baru memberikan dukungan, jadi tawaran langsung ke game haruslah mempunyai arti yang lain.

Dalam konvensi kita, **tawaran langsung ke game 1H-4H atau 1S-4S adalah tawaran preemptive, yaitu dukungan truf yang sangat bagus tetapi pointnya kurang.**

Contoh:

♠ J10965 ♥ K10875 ♦105 ♣ 4 yang ini ada dukungan ♥ ataupun ♠ yang sangat bagus. Atas pembukaan 1H dari partner, respond 4H. Demikian juga atas pembukaan 1S, respond 4S.

Pegangan di atas hanya pegang 8 point (4 HCP, 4 point kartu pendek). Bagaimana mungkin melakukan tawaran game dengan point yang sangat terbatas itu. Ada dua alasan penting:

1. Satu pegangan bernilai lebih dari total pointnya jika mereka punya banyak sekali truf dan terutama sekali jika ada singleton atau void (kosong).
2. Dengan kekuatan yang sangat terbatas tersebut, besar kemungkinan lawan bisa membeli kontrak game. Dengan melakukan tawaran lompat ke tingkat 4, akan menyusahkan mereka menemukan fit.

♠ J10965 ♥ K10875 ♦105 ♣ 4

♠ KQ874 ♥ AQJ6 ♦9 ♣ 1085

Andaikan partner buka dengan 1S, dan anda bid langsung 4S dan semua lawan pass. Terlihat bahwa partner dengan point minimum dan anda 8 point, anda mendarat di kontrak game, yang seperti terlihat sangat susah untuk gugur. Nah, di sini sistem 4-3-2-1 tidak bekerja. Coba hitung loser, satu di Spade (♠A) dan satu di D, dan 3 di Club, namun dua diantaranya bisa diruff di meja. Nah, kontrak 4S akan berhasil dipenuhi.

Nah, kontrak game ternyata juga bisa dicapai kendati total pointnya kurang. Inilah salah satu alasan untuk bid seperti itu.

Alasan lainnya jika lawan ingin menawar setelah anda sampai di 4S, tentunya dia memulainya dari level 5!. Bayangkan lawan bid 5 minor, adakah peluang anda untuk menggagalkannya?

Tentu saja tidak. Lihat lawan tidak ada loser di S (hanya 3 lembar di luar, salah seorang minimal pegang selembat atau void), dari ♥ maksimal dua loser, itu kalo ♥ terbagi 2-2 diluar. Di minor jelas tidak ada loser. Nah, bisa-bisa lawan bisa mengontrak small slam, tetapi sarana untuk itu sangat susah, karena tingkat penawaran sudah begitu tinggi.

Lawan bisa sukses dalam kontrak game, itulah alasan yang lain tawaran langsung 1S-4S atau 1H-4H.

Kita telah mengenal 2 tempat dalam sistem kita tentang preemptive yaitu: semua pembukaan warna 2D dan di atasnya, serta menaikkan tawaran mayor partner ke level 4. *Pegangan anda mempunyai ciri berikut ini jika anda melakukan bid seperti itu yaitu: pegangan tersebut akan kuat jika kartu panjangnya dijadikan truf dan akan lemah jika bukan.*

Kita juga sudah melihat dua keuntungan dengan tawaran preemptive yaitu: sukses memenuhi kontrak kendatipun total point kita tidak memenuhi syarat 4-3-2-1 dan juga mempersusah lawan dalam menemukan kontrak terbaik mereka.

Setelah kita membahas respons terhadap pembukaan mayor, kini kita berbicara tentang jawaban pembukaan minor. Andaikan misalnya partner anda buka 1C, apa syaratnya jika anda ingin menaikannya ke 2C, 3C atau 4C? Ada berita bagus : **Menaikkan warna minor hampir sama dengan menaikkan warna mayor.**

Menaikkan warna minor satu tingkat adalah 6-9 point seperti 1C-2C atau 1D-2D

Menaikkan warna minor dua tingkat adalah 10-11 point seperti 1C-3C atau 1D-3D

Menaikkan warna minor tiga tingkat adalah preemptive

Tetapi ingat, pembukaan minor tidak sama dengan pembukaan mayor yang menjamin minimal 5 kartu. *Untuk minor, kadang-kadang bisa hanya tiga kartu.* Untuk itu dukungan haruslah minimal 5 kartu, kecuali kalo terpaksa bisa 4 kartu. Hal ini untuk menjaga minimum ada fit 8 kartu. Jangan sampai terjadi kita mendarat pada kontrak di warna yang lawan punya lebih panjang.

Strategi penawaran menganaktirikan warna minor. Responder seyogianya menjawab dengan warna mayor duluan jika dia punya, ataupun NT dibandingkan dengan mendukung warna minor partner.

Contoh:

♠ 65 ♥ 108 ♦AJ952 ♣ Q1054 atas pembukaan 1D partner, naikkan ke 2D. Di sini anda tidak punya 4 kartu mayor, juga stopper yang tidak ada di warna mayor untu bid NT, maka jawaban 2D sangatlah ideal.

♠ 65 ♥ Q1084 ♦AJ952 ♣ 105 atas pembukaan 1D partner, jawab dengan 1H. kendati ada dukungan 5 lembar, anda harus utamakan mayor, barangkali ada fit. Jika tidak ada dukungan di Heart, anda bisa dukung diamond partner.

♠ Q65 ♥ K84 ♦ K95 ♣ 10875 atas pembukaan 1C partner, jawablah dengan 1NT. Tidak ada mayor 4 kartu dan hanya 4 lembar bantuan Club. Jawaban 2C dengan 4 lembar memang boleh selama tidak ada alternatif lain.

♠ 6 ♥ 874 ♦ K985 ♣ K10875 atas pembukaan 1D partner, jawablah dengan 2D (terpaksa). Tidak ada pilihan lain yang lebih baik. Jangan pass, karena pegangan anda cukup kuat untuk merespon. Ada kemungkinan fit yang hanya 7 kartu, tetapi ini adalah kemungkinan terkecil jika distribusi partner adalah 44M 3 lembar D dan 2 lembar C.

Menaikkan tawaran 1D dengan 4 kartu tidaklah sejelek menaikkan 1C, karena pembukaan 1D umumnya adalah 4 kartu kecuali jika pegangan opener adalah 44M32. Dalam hal Club, banyak kasus dimana opener buka dengan hanya 3 kartu Club.

♠ J76 ♥ 87 ♦ A85 ♣ KQ1085 atas pembukaan 1C partner, jawablah dengan 3C menunjukkan 10-11 point dan ada bantuan 5 lembar truf. Pegangan ini juga masuk kategori balans, tapi terlalu kuat untuk jawab 1NT (6-9) dan terlalu lemah untuk jawab 2NT. Kendati misalnya pointnya ditambah, jika tidak ada stopper di mayor, jawaban 3C tentu lebih baik dari NT.

♠ J76 ♥ 8 ♦ KJ9854 ♣ 1085 atas pembukaan 1D partner, jawablah dengan 4D menunjukkan tawaran preemptive. Dengan tawaran ini anda telah melewati game terdekat 3NT. Jawaban preemptive haruslah didasari oleh pegangan yang tidak cocok dengan kontrak NT. Mungkin kontrak ini gagal, tapi lawan akan kesulitan dengan tawaran anda.

Ringkasan:

- Responder tidak boleh pass dengan pegangan 6 point atas tawaran pembukaan partnernya.
- Menaikkan warna mayor didasari oleh 3 kartu bantuan, ke tingkat 2 dengan 6-9 point, ke tingkat 3 dengan 10-11 point. Kita menghitung point kartu pendek saat menaikkan tawaran partner.
- Menaikkan warna minor biasanya kurang disenangi. 4 kartu dukungan adalah baik tetapi 5 kartu lebih diutamakan. Point yang dibutuhkan untuk menaikkan sama dengan mayor.
- Menaikkan ke tingkat 4 adalah preemptive menyatakan support yang bagus (5 kartu untuk mayor, 6 kartu untuk minor), ada warna yang selembat atau void, ekuivalen dengan 6-9 total point.
- Dengan pegangan yang lebih kuat dari limit raise, bid dulu warna baru, baru dukung kemudian.
- Warna baru menunjukkan 4 lembar di warna tersebut. 10 point dibutuhkan untuk jawaban warna baru di level 2. Menjawab dengan 4 lembar mayor lebih diprioritaskan dari pada menjawab NT ataupun mendukung minor.
- Responder harus mencoba menjawab di warna terpanjangnya dulu. Jika 5-5, jawab dulu yang rankingnya lebih tinggi, tetapi jika kombinasi 4-4 pada 2 atau 3 warna, tawarlah pada warna yang serendah mungkin.
- Jawaban 1NT (6-9) menyangkal dukungan dan kemampuan untuk menawar warna lain. Jawaban 2NT (13-15) dan 3NT(16-18) punya distribusi merata (balans) dan tidak punya dukungan yang cukup.

Latihan:

♠ K1097 ♥ A86 ♦985 ♣ 1086 partner buka 1H, respons anda ?

♠ A1097 ♥ 1086 ♦A9865 ♣ 6 partner buka 1S, respons anda ?

♠ KJ976 ♥ J864 ♦- ♣ 10864 partner buka 1S, respons anda ?

♠ 97 ♥ K1086 ♦98 ♣ AQ986 partner buka 1C, respons anda ?

♠ 97 ♥ 6 ♦J987 ♣ KQ9865 partner buka 1H, respons anda ?

♠ KJ7 ♥ AQ6 ♦A987 ♣ 965 partner buka 1C, respons anda ?

♠ J9765 ♥ K9876 ♦87 ♣ 5 partner buka 1C, respons anda ?

♠ AQ97 ♥ AKJ6 ♦J987 ♣ 9 partner buka 1C, respons anda ?

♠ AQJ7 ♥ 6 ♦J9876 ♣ 987 partner buka 1C, respons anda ?

♠ 10976 ♥ 6 ♦87 ♣ AQ9876 partner buka 1D, respons anda ?

♠ 10987 ♥ Q9876 ♦ ♣ 9873 partner buka 1D, respons anda ?

♠ AJ7 ♥ KQ6 ♦Q87 ♣ AJ96 partner buka 1D, respons anda ?

♠ 87 ♥ 76 ♦AJ987 ♣ 10965 partner buka 1D, respons anda ?

♠ AQ87 ♥ 6 ♦KQ876 ♣ A96 partner buka 1S, respons anda ?

Rebid Opener (Tawaran Ulang Opener)

Penawaran adalah pembicaraan. Tujuannya adalah agar partnership menjelaskan kekuatan dan distribusinya sehingga seorang diantaranya dalam posisi yang akan menentukan kontrak akhir.

Kita telah melihat beberapa pembukaan (1NT dan preemptive) telah memberikan batas yang jelas tentang kekuatan dan distribusi opener, tapi tidak demikian dengan pembukaan 1 warna.

Andaikan anda buka penawaran dengan 1C. Partner anda akan tahu bahwa anda pegang 12-21 point dan paling kurang 3 lembar ♣. Anda mungkin pegang banyak ♣, tapi partner nggak bisa dukung bahkan dengan 4 lembar ♣ pada kesempatan pertama. Dengan kata lain, 1C tidak mempunyai batasan yang jelas tentang pegangan anda.

Andaikan partner anda respons dengan 1H, nah ini saatnya kesempatan anda memberitahukkan lebih jauh tentang pegangan anda.

Rebid (tawaran ulang) dari opener digunakan untuk memberitahukkan pada responder tentang kekuatan dan distribusi opener.

Salah satu misi opener dari tawaran ulang ini ialah memberikan batasan yang lebih sempit daripada 12-21 yang diperlihatkan pada tawaran pembukaan.

Opener membagi tiga kekuatan menjadi 3 kategori: minimum (12-15), medium (16-18) dan maksimum (19-21). Opener akan memberikan informasi kategori mana pegangannya dalam membuat tawaran ulang.

Berikut adalah kasus jika dia minimum:

Rebid NT tanpa lompat

Contoh: 1C - 1H

1NT 12-14, balans

Rebid ulang tanpa loncat warna yang sama

Contoh: 1D - 1H

2D minimum

Memberikan dukungan tanpa loncat terhadap major respons

Contoh: 1C – 1H

2H minimum

Bid warna baru tanpa loncat

Contoh: 1D – 1H

1S minimum atau medium

Bila anda buka penawaran pada tingkat 1 warna dan partner menjawab warna lain di tingkat 1, maka anda punya 4 pilihan tawaran ulang jika anda minimum 12-15 point. Pilihan ini dapat disusun menurut prioritas sbb:

1. Beri dukungan tanpa loncat pada warna partner. **Prioritas pertama** memberitahu dukungan.
2. Bid warna baru tanpa loncat. **Prioritas kedua** mencari fit di warna lain.
3. Rebid warna pertama tanpa loncat. **Prioritas ketiga** memberitahu panjang kartu ekstra.
4. Bid No trump tanpa loncat. **Prioritas terakhir** memberitahu selain yang di atas.

Ringkasnya tak ada kesulitan rebid opener jika dia minimum. Pertama dia check, apakah dia punya dukungan untuk responder, jika ada dia naikkan. Kemudian dia lihat apakah dia punya warna baru untuk diberitahu. Jika ada dia bid warna baru. Seterusnya dia periksa apakah dia punya kartu ekstra pada warna yang dia tawar. Jika benar dia rebid warna semula. Jika tak ada yang memenuhi, dia akan bid NT.

Contoh-contoh:

♠ 95 ♥ KJ82 ♦ A102 ♣ AJ92

Anda Partner

1C 1H

? Tawaran anda yang benar adalah 2H, memberitahukan dukungan secepat mungkin dengan point minimum. *Ingat anda harus memberitahukan dukungan jika ada bantuan 4 kartu.*

Bila opener memberikan dukungan dia menyampaikan pesan bahwa dia menerima saran warna truf responder. 1H responder hanya menjanjikan 4 kartu ♥, makanya anda harus dukung dengan 4 kartu untuk menjamin fit 8 kartu. Dalam kasus yang jarang, support 3 kartu terpaksa dilakukan bila tak ada pilihan lain. Hati-hati bisa fit 7 kartu lho.

♠ KJ82 ♥ 95 ♦ A102 ♣ AJ92

Untuk kasus ini anda tidak bisa memberikan dukungan, tetapi anda punya warna baru yang ingin anda beritahu khususnya jika warna mayor dan minimal 4 lembar.

Bila opener warna baru dia menjanjikan 4 kartu atau lebih pada warna tersebut. Prinsip 5 kartu mayor hanya berlaku untuk tawaran pembukaan (1H dan 1S), bukan untuk rebid.

Ingat ! Dalam kasus rebid warna baru, anda tidak selalu pegang minimum tetapi juga mungkin medium.

Suit baru responder adalah forcing, tetapi suit baru opener tidak. Jadi responder boleh pass. Namun harus diingat bahwa opener masih bisa 18 point (maksimum dari medium).

♠ AKQ ♥ 95 ♦ 102 ♣ A109762

Untuk kasus ini anda tidak bisa memberikan dukungan dan juga tidak punya warna baru, tetapi anda punya panjang ekstra warna lama yang ingin anda beritahu. Point anda 13HCP + 2 DP. Anda punya distribusi pass untuk rebid 2C. Sebetulnya anda punya 3 kartu ♠ yang bagus, namun rebid 1S menjanjikan 4 lembar.

Dengan rebid 2C, responder akan tahu bahwa point anda 12-15 dengan ♣ yang cukup rasional sebagai truf. Responder bisa pass jika dia tidak cukup kuat untuk bid game.

Tawaran ulang pada warna semula menjanjikan paling kurang 6 lembar. Tawaran ulang dengan 5 lembar hanya dapat dilakukan jika tak ada pilihan lain yang lebih baik.

♠ A6 ♥ 985 ♦ KJ2 ♣ AJ762

Untuk pegangan seperti ini yang tidak memenuhi tiga kriteria pertama, maka rebid yang benar 1NT. Dengan bantuan 3 kartu ♥, anda boleh bid 2H jika tidak ada bid lain yang baik (dalam kasus yang jarang). Juga rebid 2C bisa jika anda dalam posisi yang sulit. Tapi di sini pilihan anda ada yaitu 1NT.

Dalam kondisi yang terbaik, opener pegang balans dan punya stopper dengan rebid 1NT. Kadang-kadang rebid 1NT juga bisa dilakukan tanpa stopper pada suit yang belum dibid.

Berikut ini adalah contoh-contoh pegangan yang kurang memenuhi ke empat kriteria di atas:

♠ J86 ♥ KJ ♦ J82 ♣ AQJ107

Rebid 1NT kurang baik karena baik Spade maupun Diamond sama-sama tidak punya stopper. Tambahan lagi suit ♣ anda sangat bagus sehingga sangat baik untuk ditawarkan ulang.

♠ J86 ♥ AQ10 ♦ QJ ♣ K9765

Untuk pegangan ini bid 1NT atau 2C kurang baik, pilihan terbaik adalah 2H.

Tiga kartu dukungan haruslah dengan suit yang bagus. Menawar ulang dengan hanya 5 kartu memerlukan suit yang bagus pula.

♠ J86 ♥ AJ10 ♦ J82 ♣ AQ43

Untuk pegangan ini dukungan dengan 3 kartu bisa anda lakukan, tapi pegangan anda yang balans penuh (4333) mengisyaratkan anda untuk bid 1NT, kendatipun tanpa adanya stopper di dua warna sisa.

♠ A ♥ KQ8 ♦ K9862 ♣ 10765 Apa rebid anda setelah 1D-1H-?

2C adalah rebid yang seharusnya untuk pegangan ini. Ada dua alasan kenapa rebid 2H lebih baik. Pertama suit ♣ nya terlalu jelek sementara ♥ nya bagus sekali. Kedua, dengan bid 2H anda telah memberi tahu bahwa pegangan anda adalah minimum.

Jika ada pilihan rebid, pilihlah yang memberikan batasan yang jelas bagi pegangan anda.

Latihan

Apakah rebid anda dengan pegangan berikut:

1. ♠ A986 ♥ Q867 ♦62 ♣AK7 1C-1H-?
2. ♠ KQ65 ♥ 8 ♦A62 ♣K109765 1C-1H-?
3. ♠ K54 ♥ 873 ♦2 ♣AJ10765 1C-1H-?
4. ♠ J98 ♥ Q87 ♦AQ2 ♣KQ65 1C-1H-?
5. ♠ AQ76 ♥ 98 ♦A62 ♣ KJ65 1C-1NT-?
6. ♠ A5 ♥ KQ875 ♦AJ62 ♣ 65 1H-2H-?
7. ♠ AQ76 ♥ 98 ♦A62 ♣ KJ65 1C-2NT-?
8. ♠ A5 ♥ KQ875 ♦AJ62 ♣65 1H-3H-?

Jawaban

1. 1C-1H-? Bid 2H. Prioritas pertama adalah mendukung partner. Tak ada alasan untuk memperkenalkan warna ♠ lagi karena sudah ditemukan fit 8 kartu di ♡.
2. 1C-1H-? Prioritas kedua setelah mendukung adalah memperkenalkan warna baru, yaitu ♠. ♣ anda memenuhi untuk rebid, tapi kalah prioritas. Mungkin saja partner pegang 4 lembar ♠ sehingga segera ditemukan fit 8 kartu. Rebid 2C menyangkal 4 kartu ♠.
3. 1C-1H-? Rebid 2C dengan ♣ yang bagus dan 6 lembar. Dukung ♡ dengan 3 kartu adalah pilihan terakhir.
4. 1C-1H-? Rebid 1NT sebagai pilihan terbaik. Tak ada 4 kartu dukungan dan tak ada warna baru. Tambahan lagi distribusi anda balans penuh 4333.
5. 1C-1NT-? Pass karena reponder hanya 6-9 sehingga peluang game hampir tidak ada. Tak ada guna bid 2S untuk memberitahu pegang 4 lembar karena partner pasti tidak punya 4 lembar mayor.
6. 1H-2H-? Pass dengan alasan yang sama dengan no. 5. Partner hanya 6-9.
7. 1C-2NT-? Naikkan ke 3NT. Responder menjanjikan 13-15 point sehingga dengan pegangan anda minimum anda hanya bid game. Peluang untuk slam hampir tidak ada. Tak ada guna bid 3S untuk memberitahu pegang 4 lembar karena partner pasti tidak punya 4 lembar mayor.
8. 1H-3H-? Bid 4H. Point anda 15 (periksa) dan partner menjanjikan 10-15, sehingga cukup untuk game.

Rebid Opener dengan kekuatan medium

Jika opener pegang 16-18 point, dia berusaha memberi tahu responder tentang kekuatan ekstranya. Lagi-lagi ada empat pilihan yang tersedia.

Pilihan pertama ialah tawaran loncat di NT, masuk dalam range 18-19 balans.

Contoh :

1C – 1H

2NT = 18-19 balans, tidak ada dukungan 4 kartu Heart.

Pilihan kedua ialah tawaran loncat di warna sendiri

Contoh :

1C – 1H

3C.

Pilihan ketiga ialah tawaran loncat di warna responder

Contoh :

1C – 1H

3H

Pilihan keempat ialah menawar warna baru (yang ini bisa minimum juga)

Contoh :

1C – 1H

1S (minimum atau medium)

Sebelum kita lanjutkan kita lihat dulu sistem kita terhadap pegangan balans:

13-15 buka 1warna dan rebid NT terendah

15-17 buka 1NT

18-19 buka 1warna dan loncat di NT

20-21 buka 2NT

22-24 sementara belum ada (solusinya ialah buka 2C dan rebid NT terendah)

25-27 buka 3NT

28-30 buka 2C dan loncat di NT (3NT)

31-32 buka 2C dan loncat dua kali di NT (4NT)

Berikut adalah prioritas rebid opener dengan kekuatan medium

1. Lakukan loncat di warna partner. Prioritas pertama ialah dengan memperlihatkan dukungan. Dukungan loncat menjamin bantuan 4 kartu.
2. Lakukan jump rebid di NT yang menyatakan 18-19 balans. Prioritas kedua ialah memberikan batasan yang jelas tentang pegangan anda.
3. Lakukan tawaran loncat pada warna anda sendiri. Prioritas ketiga ialah memberitahukan ekstra kartu. Tawaran ini menjamin pegang 6 kartu dan kekuatan medium.
4. Tawar warna baru. Ingat tawaran ini bisa juga dengan kekuatan minimum. Ini merupakan rebid yang umum, cuma prioritas terakhir.

Kenyataannya, tidak terlalu fair menempatkan tawaran warna baru dengan pegangan medium sebagai prioritas terakhir. Ada banyak pegangan dimana kasus ini 100% benar, tetapi ada satu alasan yang sangat baik mengapa anda harus menghindari tawaran warna baru jika ada pilihan lain yaitu: 3 pilihan rebid lainnya memberitahukan pegangan anda adalah dengan kekuatan medium, tetapi rebid warna baru tidak demikian, bisa medium tapi bisa juga minimum sehingga kekuatan lebih anda tidak jelas terlihat dan partner bisa pass.

Contoh:

♠ 5 ♥ AK82 ♦ 1052 ♣ AK982

Setelah 1C (anda) – 1H (partner), dukunglah dengan meloncat ke 3H. Prioritas pertama ialah memperlihatkan support. Pegangan ini terlalu kuat untuk hanya menjawab 2H(12-15). Pegangan ini punya 14HCP dan 3 DP kartu pendek di warna ♠ sehingga totalnya 17 yang cocok untuk dukungan loncat.

Ingat bahwa anda harus menghitung DP kartu pendek sebelum membuat dukungan.

Point anda awalnya hanya 15 sebelum partner menjawab 1H. Setelah jawaban 1H partner, anda evaluasi lagi pegangan dan anda berkesimpulan bahwa pegangan berkekuatan 17 total point.

Tawaran 3H dari opener adalah ajakan yang sangat baik, tapi masih tidak forcing. Dibutuhkan kira-kira 9 point pada responder untuk dapat bid game. Jawaban 1H baru menjanjikan 6 point ke atas. Responder tentu dengan mudah menentukan apakah berhenti atau terus.

Tawaran dukungan loncat opener adalah ajakan yang bersemangat namun tetap tidak forcing. Dengan 6-8 point, responder akan pass, tetapi jika lebih maka dia bisa meneruskan ke game atau menjajaki kemungkinan slam.

♠ KJ85 ♥ A8 ♦ KQ2 ♣ AJ82

Ada dua pilihan rebid setelah tawaran 1C anda dijawab 1H oleh partner yaitu 1S dan 2NT. Rebid 2NT memberitahukan 18-19 point balans, sementara rebid 1S memberikan informasi

yang masih samar. Kemungkinan arti dari rebid 1S adalah minimum atau medium, juga balans seperti diatas, atau tidak balans yaitu pegang dua suit ♣ dan ♠. Jadi di samping tidak memberi batasan yang jelas tentang kekuatan, juga distribusi opener tidak begitu jelas.

♠ KJ85 ♥ AKQ ♦82 ♣AJ82

Tidak demikian halnya dengan pegangan ini. Jawaban 2NT kurang baik karena ♦ tidak punya stopper. Jadi rebid 1S.

Opener umumnya memilih rebid 2NT daripada warna baru jika pegang kekuatan medium. Rebid warna baru dan balans hanya dapat dibenarkan jika nggak ada stopper pada warna yang belum dibid.

♠ A5 ♥ 54 ♦A82 ♣ AQJ1082

Setelah 1C – 1H, rebid 2C terlalu kuat, jadi rebid 3C. Rebid ini sangat sempurna, point 17 (periksa) dan Clubnya juga bagus.

♠ AK ♥A ♦Q98652 ♣K982

1D – 1H

? Pegangan ini masuk kategori medium dengan 18 point dan pegang 6 kartu pada suit yang ditawarkan. Tawaran loncat kurang memenuhi karena ♦ terlalu jelek, tapi ada pilihan lain yaitu 2C.

Tawaran loncat diwarna sendiri sangat deskriptif. Salah satu yang dia gambarkan ialah suitnya bagus. Carilah pilihan rebid jika suit anda jelek.

Kita telah melihat dua contoh dimana pegangan medium harus membuat rebid di warna baru karena prioritas tinggi kurang memenuhi yaitu:

1. Pertimbangkan rebid warna baru yang sebetulnya cocok untuk rebid 2NT, sayangnya tidak ada stopper pada salah satu warna yang belum dibid .
2. Pertimbangkan rebid warna baru yang sebetulnya cocok untuk tawaran loncat diwarna sendiri, sayangnya suitnya kurang bagus.

Banyak juga kasus dimana rebid warna baru bukanlah pilihan yang buruk seperti:

♠ A2 ♥ 6 ♦KQJ86 ♣AJ982

1D – 1H

? Rebid 2C. Tak ada alternatif lain. Kita punya warna lain yang bagus yang kita perkenalkan pada partner. Rebid ini memang tidak memberitahukan bahwa pegangan anda punya kekuatan medium, karena rebid ini juga bisa dengan kekuatan minimum dan juga distribusi

(♣ bisa cuma 4 kartu). Kita hanya berharap dapat kesempatan untuk bid lagi sehingga dapat diberitahukan distribusi kita.

Latihan:

Apakah rebid anda dengan pegangan berikut:

♠ AJ63 ♥ K1053 ♦ 9 ♣ AK92 1C-1H-?

♠ AQ103 ♥ J3 ♦ KQ9 ♣ KQJ9 1C-1H-?

♠ AJ3 ♥ 3 ♦ K96 ♣ AQJ1092 1C-1H-?

♠ KQ63 ♥ AKJ ♦ 9 ♣ K9872 1C-1H-?

Jawaban:

1. Rebid 3H. Prioritas pertama ialah memperlihatkan dukungan. Awalnya pegangan ini hanya 15 point, tetapi setelah partner respons 1H, anda reevaluasi menggunakan DP pendek, maka totalnya pointnya jadi $15 + 3$ (singleton \spadesuit) = 18.
2. Rebid 2NT. 1S juga bisa, tapi 2NT punya keuntungan lain yaitu memberitahukan kekuatan dan distribusi sekaligus. Hampir selalu benar untuk loncat di NT daripada bid warna baru jika pegangan balans dan 18-19 HCP.
3. Rebid 3C. Pegangan ini punya 17 total point, jadi dalam zona kekuatan medium. Rebid 3C adalah paling baik karena \clubsuit anda bagus dan 6 lembar.
4. Rebid 1S. Tidak ada pilihan lain yang lebih baik. \heartsuit jumlahnya kurang untuk mendukung, sementara \clubsuit hanya 5 lembar dan kurang solid. Harap-harap partner bisa bid lagi dan anda punya kesempatan untuk memperlihatkan kekuatan anda.

Rebid Maksimum

Opener yang maksimum (19-21 total point) harus menjamin bahwa kontrak berakhir minimal di game (karena dengan tambahan 6 point dari responder, total point sudah 25). Ada 4 cara untuk mencapai ke game.

- Loncat ganda di NT
1C – 1H

3NT
- Loncat ke game di warna sendiri
1C – 1S

5C
- Dukungan ke game di warna partner
1C – 1H

4H
- Tawaran loncat di warna baru
1C – 1H

2S

Tawaran terakhir ini belum mencapai game tapi menginformasikan forcing ke game. Jadi responder tidak boleh pass.

Berikut adalah prioritas rebid opener dengan maksimum point:

1. Dukungan langsung ke game di warna responder. Prioritas pertama memperlihatkan dukungan. Ini menjamin 4 kartu dukungan.
2. Loncat di warna baru. Prioritas ke dua ialah mencari fit yang lain.
3. Membuat tawaran loncat di NT. Prioritas ketiga mengisyaratkan pegangan khusus, suit panjang yang solid dan stopper di warna yang belum dibid.
4. Jump ke game di warna sendiri. Prioritas terakhir ini hanya jika tidak ada bid lain yang lebih baik.

Ada beberapa alasan mengapa prioritas terakhir adalah bid suit sendiri. Alasan utamanya ialah bid ini melewati 3NT. Juga jika warnanya minor kemungkinan point kurang masih ada (ingat 5C, 5D) butuh 29 point. Pada hal kita tahu bahwa kontrak 3NT mungkin lebih menggairahkan dari 5 minor.

Contoh-contoh:

♠ AK76 ♥ KQJ5 ♦AQ2 ♣62

1D – 1H

?

Naikkan ke game, 4H. Anda punya dukungan 4 kartu dan total point anda adalah 20 (HCP 19 + DP pendek 1). Prioritas pertama ialah memperlihatkan dukungan. Tak ada guna meloncat ke 2S. Partner akan salah menduga jumlah Heart anda jika dukungan anda terlambat.

♠ 6 ♥ A1085 ♦AQJ92 ♣AK2 dengan kartu ini anda juga langsung menawar ulang 4H. Tak penting apakah kartu anda balans atau tidak, kalo ada dukungan 4 lembar dan point cukup langsung bid game.

♠ AKJ6 ♥ 5 ♦AQJ92 ♣A92

1D – 1H

?

Untuk pegangan ini anda harus melakukan tawaran loncat warna baru yaitu 2S. Tawaran ini mengisyaratkan pegang 4 lembar Spade dan forcing ke game. Informasi yang disampaikan adalah : “partner aku punya kekuatan ke game kendati anda minimum 6 point, cuma nggak tahu kontraknya apa. Beritahu saya dengan rebid anda berikutnya”.

♠ Q1076 ♥ A5 ♦AQ2 ♣AK92

1C – 1H

?

Rebid 2NT. Ingat bahwa rebid ini menjanjikan 18-19 point yang cocok dengan pegangan anda. Bila pegangan anda 20-21 point, anda sudah buka 2NT waktu opening bid.

♠ A6 ♥ 5 ♦A92 ♣AKQJ972

1C – 1H

?

Rebid 3NT. Rebid ini mengisyaratkan pegang suit panjang yang bagus dan ada stopper di warna yang belum di bid. Selama partner ada stopper H dengan responnya, maka anda tak akan kesulitan dengan kontrak anda.

Kadang-kadang terpaksa dilakukan dengan pegangan yang kurang solid ataupun stopper yang kurang pasti di warna yang tidak di bid seperti distribusi di bawah ini:

♠ AJ ♥ 5 ♦AJ2 ♣AKJ10972 Club tidak terlalu solid karena hilang Q.

♠ AQ ♥ 5 ♦ Q82 ♣ AKQJ972 stopper Diamond tidak bagus.

Tetapi pilihan rebid 3NT adalah yang terbaik untuk menggambarkan pegangan seperti di atas. Rebid 3NT tidaklah sempurna tetap yang terbaik.

♠ - ♥ K5 ♦ AQJ ♣ KQJ109762.

1C – 1H

?

Bid game pada suit yang anda buka, 5C. Rebid ini menginformasikan suit yang panjang dan solid yang tidak bagus untuk rebid lainnya. Tidak cukup untuk dukung Heart partner, dan tidak juga untuk tawaran loncat di warna baru. Apalagi rebid 3NT tidaklah cocok karena void Spade.

♠ AQ ♥ AQJ9875 ♦ 9 ♣ KJ10

1H – 1S

?

Rebid 4H. Rebid game di mayor tidak terlalu kuatir akan lewatnya 3NT karena hanya beda 1 trik.

♠ AKQ ♥ AKQ ♦ J98765 ♣ 10.

1D – 1H

?

Nah di sini anda kesulitan. Tidak ada satupun kriteria yang dipenuhi untuk rebid anda, apakah itu mendukung warna partner, tawaran loncat atau rebid NT. Demikian juga rebid 5D sangatlah jauh dari memenuhi syarat. Dalam kasus seperti ini anda dipersilahkan menggunakan feeling anda. Anda bisa bid 4H (menjanjikan 4 kartu dukungan) atau 2S (menjanjikan 4 kartu). Dua-duanya membohongi partner, tapi apa boleh buat terpaksa. Kami memilih 2S sebab masih bisa dukung Heart jika partner 5 lembar atau bid 3NT jika partner ada stopper Club.

Latihan:

1. AKJ6 ♥ QJ52 ♦ 2 ♣ AK62 1C – 1H-?
2. ♠ A6 ♥ 52 ♦ A3 ♣ AKQ10962 1C – 1H-?
3. ♠ A6 ♥ KQJ9752 ♦ AQJ ♣ 2 1H – 1S-?
4. ♠ A6 ♥ A10972 ♦ A ♣ AK652 1H – 1S-?
5. ♠ A6 ♥ KQJ9752 ♦ AQJ ♣ 2 1H – 1S-?

Respond terhadap pembukaan 1NT

Sewaktu partner membuka penawaran dengan 1NT, anda dengan segera tahu bahwa pegangannya adalah balans, tak ada singleton apalagi void, point 15-17. Dengan demikian responder dalam posisi yang mudah untuk memutuskan kontrak akhir. Hal ini tentunya sangat berbeda sekali dengan tawaran 1 warna yang mempunyai batasan point sangat lebar 12-21.

Jarak point yang kecil antara maksimum dan minimum akan memudahkan responder menentukan apakah game atau slam mungkin atau sudah pasti. Jika sebagai responder misalnya anda pegang 11 point, dia akan tahu bahwa mereka berdua punya point antara 27-29. Point ini tentunya kontrak game di NT atau mayor adalah pasti, tapi tidak cukup untuk slam.

Pembukaan 1NT juga mengisyaratkan ada bantuan minimal 2 kartu untuk semua warna, yang memungkinkan responder mengetahui dengan cepat warna yang fit. Misalnya jika responder pegang 6 lembar di suatu warna, dia tahu bahwa warna tersebut minimal sudah ada fit 8 lembar.

Contoh-contoh:

♠ 876 ♥987 ♦K6 ♣ AQJ96 partner buka 1NT, respons anda yang tepat adalah 3NT. Dengan 10 HCP dan 1 DP, total point anda berdua sudah lebih dari 25, kendatipun partner hanya minimum (15). Tak ada fit 8 kartu di mayor. Jangan takut stopper di kedua mayor, karena point anda berdua cukup banyak sehingga kemungkinan besar partner pegang stopper sangat besar.

♠ 8 ♥AQJ987 ♦J986 ♣76, atas pembukaan 1NT, anda langsung bid 4H. Tawaran pembukaan 1NT partner menjamin adanya fit 8 kartu di warna Heart. Juga point anda yang 10 (HCP 8, DP 2) cukup untuk menawar game.

Jika partner langsung menawar game atas pembukaan 1NT maka itu berarti dia minta stop (*sign off*) yang mengisyaratkan anda untuk pass.

Berlawanan dengan forcing bid yang mengharuskan partner untuk bid, *sign off bid* malah meminta partner untuk pass. Dalam kedua kasus, setiap pemain boleh saja melanggar hal tersebut tetapi bisa berakibat buruk akan kelangsungan pasangannya.

♠ J109865 ♥J98 ♦6 ♣765, jawablah 2S (*sign off*) atas pembukaan 1NT partner. Fit 8 kartu sudah pasti. Adakah kemungkinan game? Jelas tidak, karena dengan partner maksimum pun, total point anda berdua hanya 4+17=21 total point.

Jawaban warna baru atas pembukaan 1 warna adalah forcing, tetapi tidak demikian untuk pembukaan 1NT. Semua bid warna di tingkat 2 (kecuali 2C) adalah *non-forcing*.

♠ 5 ♥J98 ♦Q10876 ♣9865, respons yang benar di sini adalah 2D. Memang belum ada jaminan fit 8 kartu, tetapi fit 7 kartu pun udah bagus daripada kontrak 1NT yang menyebabkan kartu anda hampir tak ada harganya sama sekali (lemah dan tidak balans).

Pedoman: Pegangan dengan 8 point atau kurang harus menjawab dengan tawaran non-forcing dengan melakukan pass atau menawar warna yang 5 lembar atau lebih ditingkat dua.

8 point menjadi angka 'magic' untuk pembukaan 1NT. Dengan point kurang dari 8 point anda tahu bahwa point anda berdua tidak cukup 25, kendatipun partner punya point maksimal 17. Setelah anda tahu nggak ada kontrak game, cobalah menawar serendah mungkin sehingga lebih aman.

♠ Q95 ♥K98 ♦10876 ♣Q95 Apakah tawaran anda jika partner buka 1NT? Pass adalah jawaban terbaik. Dengan hanya 7 point peluang untuk kontrak game hampir tidak ada kendati partner maksimum 17. Mungkin anda ada fit 8 kartu, tapi akan beresiko dengan menawar suatu suit di tingkat dua. Pegangan ini sangat cocok dengan kontrak NT yaitu pegangan balans.

♠ 975 ♥K98 ♦10876 ♣985 Juga pegangan ini harus pass atas tawaran pembukaan partner 1NT.

♠ Q75 ♥K98 ♦Q876 ♣Q85 Bagaimana dengan pegangan ini? 9 point terlalu kuat untuk pass atas tawaran pembukaan partner 1NT. Jika partner 16 atau 17 point, anda cukup point untuk kontrak game. Tetapi pegangan ini tidak bisa bid langsung 3NT karena bisa jadi partner hanya minimum 15 point (hanya 24 point berdua). Bagaimana solusinya?

Dengan analisa tadi maka 1NT adalah bid yang kurang (*underbid*), sementara 3NT adalah *overbid*, ya solusinya adalah tawaran ditengah, 2NT. Pesan yang anda sampaikan disini adalah " Hai partner, pegangan saya terlalu kuat untuk pass 1NT dan terlalu lemah untuk bid langsung 3NT. Jika anda lebih baik dari minimum, bid game 3NT tapi kalo anda betul-betul minimum pass aja, barangkali itulah kontrak terbaik ". Tawaran seperti ini disebut sebagai tawaran *invite* (invitasi, mengundang).

Tawaran *invite* 2NT punya 8-9 point dan pegangan balans. Opener harus pass dengan 15 point dan bid game dengan 17 point. Jika 16 point buat keputusan berdasarkan analisa anda.

Pedoman apa yang digunakan jika opener hanya 16 point? Jika dia tahu bahwa responder hanya 8 point, tentunya pass adalah jawaban terbaik, sementara jika responder 9 point, bid

3NT adalah yang terbaik. Sayangnya dia tidak tahu berapa point sebetulnya respons 2NT responder, apakah 8 atau 9. Untuk memutuskan itu, lihat kartu sendiri, apakah 16 bagus (dengan banyaknya kartu tengah, 10 dan 9) atau 16 jelek (sedikit kartu tengah).

♠ A108 ♥A105 ♦A109 ♣KJ108

♠ QJ ♥AKJ2 ♦KQ87 ♣852

Kedua pegangan ini sama-sama 16 HCP tapi yang satu lebih bagus dari yang lain. Untuk pegangan yang pertama anda terima ajakan partner untuk bid 3NT, untuk yang kedua anda tolak.

♠ AQJ ♥KQ8 ♦AK104 ♣K85 apa respons anda atas pembukaan 1NT partner? Jumlah point anda berdua minimal 37 dan menurut Goren level kontraknya adalah 7. Kartu anda balans demikian juga partner, maka NT adalah kontrak terbaik. Jadi anda jawab: 7NT.

♠ AQJ ♥KQ8 ♦K1042 ♣K85 Bagaimana dengan pegangan ini? Jawab 6NT. Jika partner minimum, point anda berdua sudah 33, dan kendati dia maksimum 17, point anda berdua hanya 35, masih jauh untuk grand slam.

Naikkan tawaran 1NT ke 6NT jika pegangan anda balans 18-19 point.

Naikkan tawaran 1NT ke 7NT jika pegangan anda balans 22 point atau lebih.

Bagaimana kalo responder punya point 20-21? Dalam hal ini 6NT sudah pasti, gimana dengan 7?

Ini sepenuhnya tergantung apakah opener maksimum atau minimum. Dalam hal ini responder harus *invite* ke grand slam, caranya bid 5NT. **INGAT BID INI ADALAH FORCING ke 6NT.**

♠ AQJ ♥KQ8 ♦AQ42 ♣K85 disini anda jawab 5NT yang berarti, partner jika anda maksimum tawar 7NT, tetapi jika minimum tawarlah 6NT. **Jangan pass.**

Naikkan tawaran 1NT ke 5NT dengan pegangan balans dan 20-21 point. Opener dengan 15 point bid 6NT dengan 17 bid 7NT dan dengan 16 point gunakan analisisnya.

Masih ingat salah satu kontrak game yang kurang menarik, 5NT salah satunya. Hal ini karena bonusnya sama dengan kontrak 3NT, sementara anda harus mengumpulkan 11 trik dibandingkan dengan hanya 9 trik. Jadi alangkah naifnya jika bid 5NT dianggap sebagai invite saja. Tawaran tersebut sekaligus adalah forcing.

Bagaimana kalo anda pegang 16-17 HCP?

♠ AQJ ♥KQ8 ♦Q942 ♣K85 Jawablah 4NT. Tawaran ini tidak forcing tapi invitational ke 6NT. Pesan yang disampaikan adalah “ saya cukup kuat untuk main 4NT jika kamu minimum, tapi kita dalam rentang 6NT jika kamu maksimum. Hayo putuskan “.

Naikkan tawaran 1NT ke 4NT dengan pegangan balans dan 16-17 point. Opener dengan 17 point bid 6NT dan pass dengan 15 point, dan dengan 16 point gunakan analisisnya.

♠ AQJ ♥KQ8 ♦10942 ♣K85 Jawablah 3NT (sign off).

Naikkan tawaran 1NT ke 3NT dengan pegangan balans dan 10-15 point.

♠ 5 ♥1082 ♦AK107642 ♣85 Kadang kala kita menjawab 3NT dengan pegangan tidak balans. Dalam hal ini kita menghitung kemungkinan trik kita.

Ringkasan:

Respons atas 1NT partner dengan pegangan balans :

Pass jika kurang dari 8 point.

Invite dengan 2NT jika pegang 8-9 point.

Bid 3NT (sign off) dengan 10-15 point.

Bid 4NT (non forcing dan invite) dengan 16-17 point.

Bid 6NT (sign off) dengan 18-19 point.

Bid 5NT (invitational dan forcing) dengan 20-21 point.

Bid 7NT dengan 22 point atau lebih.

Respons atas 1NT partner dengan pegangan TIDAK balans :

Bila kurang dari 8 point dan ada 5 kartu atau lebih, sign off di level 2 warna tersebut.

Dengan 10-15 point dan 6 kartu atau lebih M , bid 4M (sign off) .

Dengan 10-15 point dan 6 kartu atau lebih m , bid 3NT (sign off) .

Bagaimana dengan pegangan berikut ini:

♠ J5 ♥AQ1082 ♦K76 ♣Q85 Pegangan ini punya 12 HCP + 1DP dan kontrak game sudah pasti, tapi dimana? Jika opener ada bantuang 3 kartu Heart atau lebih, 4H akan sangat baik, tetapi jika hanya 2 lembar, 3NT tentu lebih baik. Bagaimana cara memberi pilihan 3NT atau 4H pada partner? **Bid 3H.**

Jawaban 3H adalah tawaran forcing. Tidak ada cara bagi responder untuk mengetahui apakah 3NT atau 4H adalah kontrak terbaik, tetapi jawaban 3H menempatkan posisi opener sebagai pengambil keputusan. 3H menyatakan pegang 5 lembar H atau lebih dan paling kurang 10 point. Opener akan bid 4H jika pegang 3 lembar Heart atau lebih, atau bid 3NT dengan doubleton Heart.

Respons 3S atau 3H atas pembukaan 1NT menjanjikan 5 lembar atau lebih warna yang ditawarkan dan 10 atau lebih point. Tawaran forcing ini menanyakan bantuan 3 kartu truf.

Catat bahwa tidak ada batasan total point responder pada jawaban 3H atau 3S. Inilah cara responder memulai pencarian slam jika dia punya banyak point dan pegang minimal 5 lembar mayor.

♠ 5 ♥AQ ♦KQ976 ♣AQ985 Pegangan ini akan berhenti minimal di small slam jika partner buka 1NT. Masalahnya ialah apakah kontraknya di Diamond atau di Club. Maka jawaban yang benar atas 1NT adalah 3D dan jika partner bid 3NT, tunjukkan warna Club anda, barangkali dia dukung.

Respons 3S, 3H, 3D dan 3C atas pembukaan 1NT menjanjikan 5 lembar atau lebih warna yang ditawarkan dan cukup point untuk kontrak game. Opener akan mendukung atau bid 3NT, tergantung jumlah kartu dukungan.

♠ KJ95 ♥AQ87 ♦J976 ♣5 Apa tawaran anda atas pembukaan 1NT partner? Pegangan ini punya 11 HCP sehingga cukup untuk menawar game, tapi di mana? Jika partner ada mayor yang 4 kartu, game di mayor tentu lebih baik, tetapi jika tidak tentu 3NT akan lebih baik. Bagaimana caranya?

Jika anda periksa, belum ada konvensi kita yang menanyakan dukungan 4 kartu mayor. Respons 3H atau 3S adalah 5 lembar, sementara kita hanya punya 4 lembar. Solusinya mungkin terlihat aneh, yaitu 2C. **Tawaran ini adalah artificial dan forcing.**

Jadi 2C bukanlah natural dan non forcing, tetapi forcing. Konvensi ini dikenal dengan nama stayman karena diperkenalkan oleh Samuel Stayman. Jadi ingat respons 2C atas 1NT *adalah artificial forcing bid.*

Konvensi Stayman menanyakan apakah opener pegang 4 lembar mayor. Opener akan menjawab dengan bid warna mayornya jika punya, jika tidak bid 2D. **Hanya ada 3 pilihan di sini yaitu 2D jika tak ada mayor yang 4 lembar, 2S jika ada 4 lembar S dan tidak ada 4 lembar H atau 2H jika pegang 4 lembar H (juga kalo pegang 44 Mayor).** Tak ada pilihan lain, dan opener tidak boleh pass.

♠ KJ95 ♥AQ87 ♦J976 ♣5 respond anda atas 1NT partner adalah 2C. Jika opener bid 2H maka anda tutup dengan 4H. Jika opener respond 2S, bid 4S. Jika dia bid 2D, anda sedikit gambling bid 3NT (karena mungkin partner juga tidak punya stopper di Club). Ketiga tawaran ini adalah sign off.

♠ KJ95 ♥A87 ♦10976 ♣105 Di sini jawaban anda juga 2C, jaga-jaga jika partner ada 4 kartu Spade. Jika partner rebid 2S, anda tidak cukup kuat untuk langsung bid game (periksa) dan pass juga bukan pilihan terbaik karena partner bisa maksimum. Maka lakukanlah *invite* ke 3S. Jika partner maksimum maka dia bisa bid game, dan pass jika dia minimum. Bagaimana kalo partner bid 2D atau 2H? Anda juga tidak cukup kuat untuk bid game di 3NT, maka anda hanya bid 2NT. Bila partner minimum dan tidak ada 4 kartu Spade dia akan pass, bid 3NT jika maksimum, tetapi jika ada 4 kartu Spade dia akan bid 3S bila minimum dan 4S jika maksimum.

♠ KJ985 ♥7 ♦10976 ♣A105 Bagaimana dengan pegangan ini? Pegangan ini cukup untuk semi forcing atau *invite*, tetapi bagaimana caranya? Bid 2S terlalu kuat sementara bid 3S terlalu lemah. Caranya ialah bid 2C dulu, kemudian bid Spade anda pada level serendah mungkin. Misal opener rebid 2D atau 2H, anda bid 2S yang menyatakan 5 lembar Spade dan *invite* ke game. Partner akan bid sesuai kekuatan dan distribusinya. Bagaimana kalau opener bid 2S, anda langsung bid 4S (coba hitung point kartu pendeknya).

Jadi bila pegang 5 lembar mayor dan pointnya *invite*, mulai dengan 2C.

Kita melihat 3 kasus kegunaan konvensi stayman yaitu:

1. Game forcing bid minimal dengan 4-kartu mayor. Naikkan ke game jika fit 8 kartu mayor ditemukan atau bid 3NT jika tidak.
2. Pegangan *invite* minimal dengan 4 kartu mayor. *Invite* dengan menaikkan ke level 3 jika fit mayor ditemukan, atau bid 2NT jika tidak.
3. *Invite* dengan pegangan 5 kartu mayor. Bid warna mayor anda serendah mungkin. Jika fit ditemukan silakan putus sendiri apakah bid game atau masih *invite*.

Ketiga kasus ini mengharuskan pegangan responder minimal 4 lembar mayor dan cukup point untuk *invite* ke game. Jangan gunakan konvensi stayman tanpa pegangan seperti syarat diatas atau kurang dari 8 point (ada kasus khusus yang membolehkan).

Resume

Dengan pegangan balans dan nggak ada minat pada warna mayor, respons pass, atau naikkan ke 2NT, 3NT, 4NT, 5NT, 6NT atau 7NT. Beberapa diantaranya adalah sign off, dan lainnya limit atau *invite*.

Gunakan konvensi stayman dengan 1 atau 2 - 4 kartu mayor. Stayman juga digunakan untuk pegangan dengan 5 lembar mayor dengan kekuatan *invite*.

Signo off di 2D, 2H, 2S dengan 5 lembar atau lebih dan kurang dari 8 point.

Karena 2C adalah konvensi stayman maka kita tidak bisa sign off di 2C. Kita terpaksa pass bila lemah kedadipun panjang club.

Jika fit mayor ditemukan, gunakan point kartu pendek untuk menentukan seberapa kuat anda dalam mendukung.

Latihan

Apakah respons anda atas pembukaan 1NT partner untuk kartu berikut ini:

1. KJ965 ♥87 ♦J976 ♣75
2. AQ5 ♥A87 ♦Q76 ♣8765
3. 95 ♥KQ876 ♦A76 ♣J95
4. AQ5 ♥AJ7 ♦K976 ♣A95
5. QJ9865 ♥97 ♦AJ76 ♣5
6. K1095 ♥KQ87 ♦76 ♣Q95
7. K5 ♥A87 ♦KJ106 ♣KQ95
8. AQ985 ♥7 ♦Q1076 ♣1095
9. 5 ♥87 ♦Q976 ♣Q109875
10. 85 ♥Q7 ♦976 ♣AKJ10875
11. QJ85 ♥Q876 ♦9 ♣J10875
12. AK4 ♥K76 ♦AKJ9 ♣AQJ

Rebid atas pembukaan 2C.

Anda buka penawaran dengan 2C yang berarti 22+ point, partner anda respond 2D yang berarti negatif kurang dari 8 point. Anda sebagai opener harus menggunakan kesempatan rebid ini untuk menginformasikan lebih jauh tentang pegangan anda.

Anda Partner

2C 2D

?

Kita telah mengetahui rebid ulang pembukaan 2C jika dia balans, seperti 2C-2D-2NT=22-24, atau 3NT = 28-30, dll. Bagaimana dengan pegangan tidak balans?

Aturannya mirip dengan pembukaan tingkat 1 yaitu:

Rebid warna panjang anda setelah pembukaan 2C bila pegangan anda tidak balans. Jika ada dua suit 5-5, bid yang rangkingnya lebih tinggi dulu, jika 4441 tawarlah sehingga penawaran serendah mungkin.

Contoh-contoh:

♠ AK6 ♥ KQ85 ♦ A92 ♣ AQJ Setelah 2C-2D, rebid 2NT (22-24). Point anda 23, terlalu kuat untuk langsung buka 2NT (20-21) dan terlalu lemah untuk langsung buka 3NT(25-27). Rebid 2NT ini bersifat non forcing, cuma responder harus sangat lemah sekali baru bisa menawar pass.

♠ AKQJ ♥ 5 ♦ KQJ92 ♣ AK7 Setelah 2C-2D, rebid 3D (tidak bisa 2S karena harus lima lembar). Ingatlah bahwa **rebid warna (bukan NT) setelah pembukaan 2C adalah forcing**.

♠ AJ983 ♥ A ♦ AKQ102 ♣ A3 Setelah 2C-2D, rebid 2S ranking yang lebih tinggi jika 5-5.

♠ 3 ♥ KQJ8 ♦ AKQJ ♣ AKQ3 Setelah 2C-2D, rebid 2H. Dengan 4441, buat penawaran serendah mungkin.

♠ KQ3 ♥ A8 ♦ AKQJ ♣ AKQJ Setelah 2C-2D, rebid 3NT, balans 28-30 point.

Responder Minimum Rebid

Partner anda membuka penawaran dengan 1 warna, anda jawab pada tingkat 1 dengan warna baru yang menjanjikan 6+ total point dan paling kurang 4 lembar warna yang ditawarkan. Opener rebid suit baru, bagaimana keputusan anda

Opener Responder

1C 1H

1S ?

Masalah rebid responder ini tidaklah sederhana. Ada banyak jalan bidding yang memungkinkan responder punya kesempatan untuk rebid. Dalam beberapa kasus pegangan opener terbatas sementara lainnya tidak. Contoh diatas, opener bisa minimum atau medium.

Salah satu pilihan rebid responder ialah pass, jika rebid opener TIDAK forcing, seperti pada kasus rebid warna baru seperti contoh di atas. Responder umumnya boleh pass, tetapi ia harus menjaga kemungkinan terbaik jika misalnya masih mungkin ada game bila opener punya kekuatan medium. **Dengan kata lain, responder hanya boleh pass jika dia melihat tidak ada kemungkinan game sama sekali.**

Seperti juga rebid opener, responder juga punya 3 zona pegangan jika dia membuat rebid yaitu minimum (6-9 point), medium (10-11 point) dan maksimum (12 atau lebih point).

Berikut ini adalah petunjuk bidding dengan mempertimbangkan zona pegangan responder yaitu: **Jika opener telah menunjukkan minimum point (12-15), responder harus membuat tawaran *sign off di part score* bila dia pegang kekuatan minimum, *mengundang* ke game dengan medium dan *memaksa* ke game jika maksimum.**

Tentunya ini mudah dimengerti. Andaikan rebid opener menunjukkan 12-15 point dan jika anda minimum pula (hanya 6-9 point), maka total point anda berdua akan kurang dari 25. Jadi anda harus membuat tawaran sign off.

Jika responder pegang kekuatan medium (10-11), dia masih melihat ada kemungkinan game jika opener *maksimum dari minimum* (14-15 point), jadi dia harus mengundang (*invite*).

Jika responder maksimum, dia tahu bahwa kontrak game adalah pasti karena point mereka berdua sudah 25+. Untuk itu dia harus melakukan forcing dengan rebidnya.

Bagaimana jika opener punya kekuatan medium: Responder akan sign off atau invite jika dia minimum, selain itu dia harus forcing ke game jika dia medium atau maksimum.

Jika opener maksimum, rebidnya sudah memaksakan game. Opener tidak menghiraukan lagi apakah responder minimum atau tidak karena total pointnya sudah cukup untuk game.

Jika **responder betul-betul minimum (6 point)**, maka dia harus sign off di part score atas **opener yang medium**, tetapi membuat tawaran **invite jika 7-8 point. 9 point** cukup untuk responder **memaksakan ke game bila opener punya kekuatan medium**. Rebid jika opener maksimum sangat mudah. Dalam banyak kasus opener yang maksimum akan rebid pada game terbaik dan responder bisa pass.

Keputusan rebid yang paling susah bagi responder adalah bila respond dan rebid opener di warna baru. Kesulitan ini muncul karena kekuatan opener belum jelas, apa minimum atau medium.

Ada empat cara untuk menggambarkan pegangan minimum responder dengan rebidnya yaitu:

1. Dengan melakukan tawaran pass terhadap tawaran yang tidak forcing:

1C – 1H 1C – 1S
1S - pass 1NT – pass

2. Dengan membuat rebid 1NT

1C – 1H
1S - 1NT

3. Dengan rebid suit yang sama

1C – 1H
1S - 2H

4. Dengan mendukung salah satu warna partner

1C – 1H 1C – 1H
1S - 2S 1S – 2C (preference)

Contoh-contoh:

♠ J75 ♥ A10872 ♦10752 ♣9

1C – 1H

1S Pass, fit 7 kartu sudah ditemukan dan kemungkinan game tidak ada, maka ajaklah berhenti serendah mungkin. Heart anda terlalu lemah untuk rebid dan Diamond anda tidak ada stopper untuk bid 1NT. Karena anda lebih mendukung Spade ketimbang Club, maka anda pass menyatakan setuju.

♠9 ♥ A10872 ♦10752 ♣ J75

1C – 1H

1S - 2C Pegangan ini sama dengan sebelumnya kecuali Club yang ditukar dengan Spade. Tawaran 2C anda menyatakan bahwa anda minimum, nggak bisa bid yang lain. Di samping itu anda lebih memilih Club ketimbang Spade.

♠98 ♥ KQJ102 ♦10752 ♣ J5

1C – 1H

1S - 2H. Pegangan ini dengan 8 point lebih kuat dari yang sebelumnya, tapi masih dalam zona minimum(6-9). Responder harus punya 6 kartu di warna sendiri untuk bisa rebid, tetapi 5 kartu yang bagus sudah memenuhi. Responder sebetulnya dalam posisi susah, tidak bisa dukung salah satu warna partner, tidak bisa bid NT, suit yang bagus memberikan pilihan untuk bid 2H.

♠98 ♥ A98752 ♦QJ9 ♣ 75

1C – 1H

1S - 2H. Heart anda sebetulnya tidak begitu bagus, cuma panjangnya yang 6 lembar memenuhi syarat untuk rebid suit yang sama. Kendatipun anda ada stopper di warna Diamond, *lebih utama memperlihatkan panjang lebih pada warna mayor.*

Responder dapat melakukan bid dua kali (rebid lagi) jika ada 6 lembar atau 5 lembar kuat.

♠98 ♥ KJ52 ♦A1087 ♣ 75

1C – 1H

1S - 1NT. Pegangan ini punya 8 point dalam zona minimum dan ada stopper Diamond sebagai syarat untuk rebid NT. Syarat lain yaitu ketidakmampuan mendukung salah satu warna partner ataupun untuk melakukan bid ulang warna yang sama. Jadi pegangan ini memenuhi syarat untuk rebid 1NT. Kenyataan bahwa pegangan ini balans adalah sebuah bonus (bukan persyaratan).

♠98 ♥ K9852 ♦ QJ1087 ♣ 5

1C – 1H

1S - 1NT. Idealnya rebid begini didasarkan pada pegangan balans, tetapi ini adalah pilihan yang terbaik bagi pegangan tidak balans. 5 kartu Heart anda tidak cukup kuat untuk rebid 2H. 5 kartu Diamond anda belum anda perlihatkan, tetapi rebid 2D menginformasikan forcing ke game (dibicarakan nanti), padahal kenyataannya tidak. Hal yang baik ialah anda punya stopper di Diamond.

♠Q983 ♥ A852 ♦ 7 ♣ 10975

1C – 1H

1S – 2S. Sekilas anda harus pass karena point yang sangat minim, tetapi ada fit dan anda pegang singleton Diamond, tambahkan 3 point, jadi total point anda 9 yang masih memungkinkan untuk bid game bila opener berkekuatan medium. Kasih opener kesempatan untuk bid lagi. **Bila responder mendukung warna kedua opener, dia menjamin 4 kartu dukungan.**

♠3 ♥ AK52 ♦ 8754 ♣ J975

1C – 1H

1S - 2C. Ini adalah preference terhadap warna pertama opener. Kenapa tidak menambahkan 3 point karena singleton Spade, sehingga pegangan ini tidak lagi minimum? Jawabannya ialah *anda hanya menambahkan DP pendek pada warna yang belum dibid*. Partner sudah bid Spade, jadi anda tidak boleh hitung point DP pendek di Spade. Tambahan lagi, bisa jadi opener hanya 3 kartu Club!. Jadi pegangan ini hanya berkekuatan 8 point saja.

Latihan:

1. ♠3 ♥J108752 ♦A754 ♣J5

1C – 1H

1S - ?

2. ♠1073 ♥K8752 ♦754 ♣K5

1C – 1H

1S - ?

3. ♠K83 ♥Q8752 ♦K1094 ♣5

1C – 1H

1S - ?

4. ♠93 ♥K8752 ♦754 ♣K105

1C – 1H

1S - ?

Jawaban:

1. Rebid 2H
2. Pass
3. Rebid 1NT. Anda maksimum dari minimum. Jika partner 16-18, masih ada peluang game. Kasih kesempatan partner bid lagi.
4. 2C. Heart terlalu lemah untuk rebid, sementara tidak ada stopper Diamond untuk 1NT. Dengan rebid 2C, anda memperlihatkan pilihan anda, yaitu Club daripada Spade.

Responder Medium Rebid

Responder dengan kekuatan medium (10-11) punya 4 cara untuk invite ke game yaitu:

1. Dengan memberikan dukungan loncat pada warna pertama opener
1C – 1H
1S - 3C
2. Dengan memberikan dukungan loncat pada warna kedua opener
1C – 1H
1S - 3S
3. Dengan membuat rebid loncat pada warna sendiri
1C – 1H
1S - 3H
4. Dengan rebid 2NT
1C – 1H
1S - 2NT

Keempat rebid tersebut bersifat TIDAK forcing, tetapi SANGAT mengundang. Opener bisa pass bila responder melakukan bid-bid loncat seperti diatas, tetapi dia disarankan untuk bid game jika dia punya sedikit kekuatan lebih.

Responder limit adalah 10-11 point. Dengan 12-13 point opener harus pass, dengan 15 point bid game, sementara jika 14 tergantung evaluasi terhadap pegangan.

Contoh-contoh:

♠3 ♥ AK52 ♦8754 ♣ K1075

1C – 1H

1S - 3C. Memperlihatkan preference dengan loncat dan menjanjikan 10-11 point. Seperti kasus terdahulu anda di sini tidak menghitung DP pendek. Anda seharusnya punya 4 kartu dukungan untuk melakukan bid seperti ini, 3 kartu hanya boleh kalau tidak ada pilihan lain.

♠J983 ♥ AK52 ♦8 ♣10752

1C – 1H

1S - 3S. Kali ini anda menghitung DP pendek karena Diamond bukanlah warna partner, sehingga pegangan ini bernilai 11 point. Tawaran mengundang ini didasari oleh 4 kartu dukungan sehingga bid 3S adalah pilihan terbaik. Seperti terlihat anda juga punya dukungan 4 kartu Club, tetapi mendukung mayor lebih diutamakan.

♠83 ♥ AQ10952 ♦K85 ♣52

1C – 1H

1S - 3H. Tawaran loncat di warna sendiri menjanjikan pegang 6 kartu bagus. Dengan kekuatan 11 total point, pegangan anda cukup baik untuk tawaran 3H. Sangat tepat dalam hal kekuatan dan suitnya yang bagus.

♠83 ♥ J97652 ♦AKQ ♣52

1C – 1H

1S - ? Tawaran loncat di warna sendiri di sini tidak memadai karena suit yang jelek. Pilihan yang tersedia adalah 2NT. Bila partner berkekuatan medium dan ada bantuan 3 kartu Heart dia akan bid 3H dulu dan tidak langsung 3NT.

Rebid 2NT sebaiknya didasari oleh pegangan balans, tetapi kadang-kadang bid ini juga didasari oleh pegangan tidak balans jika alternatif lain lebih jelek.

♠Q3 ♥ KJ52 ♦AJ95 ♣10852

1C – 1H

1S - 2NT. Suatu tawaran yang tepat yang memperlihatkan 10-11 point dan minimal 1 stopper di warna yang belum dibid.

♠3 ♥ K9852 ♦AK1095 ♣52

1C – 1H

1S - 2NT. Sayang sekali tidak ada pilihan lain yang baik. Jika misalnya anda rebid 2D dan partner bid 2NT, anda akan kesusahan apakah bid 3NT atau pass. Juga anda lebih tertarik kepada kontrak 3NT daripada 5D. Nah, pilihan 2NT adalah terbaik dari yang terjelek.

♠A3 ♥J9852 ♦985 ♣KQ10

1C – 1H

1S - 3C. Terpaksa dengan 3 kartu karena pilihan lain tidak ada. Pegangan Heart anda nggak cukup untuk rebid 3H sedangkan 2NT anda tidak punya stopper Diamond.

♠KQ3 ♥J9852 ♦985 ♣A4

1C – 1H

1S - 3S. Terpaksa dengan 3 kartu karena pilihan lain tidak ada. Pegangan Heart anda nggak cukup untuk rebid 3H sedangkan 2NT anda tidak punya stopper Diamond. Lihatlah dua contoh terakhir kendati hanya 3 kartu tetapi supportnya bagus sekali.

Latihan:

Apa rebid anda sebagai responder dengan pegangan berikut ini:

1. ♠873 ♥K852 ♦AQ9 ♣Q94

1C – 1H

1S - ?

2. ♠103 ♥AJ10852 ♦A985 ♣4

1C – 1H

1S - ?

3. ♠A1083 ♥A852 ♦9 ♣9874

1C – 1H

1S - ?

4. ♠63 ♥AQ852 ♦85 ♣K1054

1C – 1H

1S - ?

Jawaban:

1. 2NT, 2. 3H, 3. 3S, 4. 3C

Responder Maksimum Rebid

Responder dengan kekuatan maksimum dengan 12 point atau lebih punya 4 cara untuk memaksakan ke game yaitu:

1. Dengan bid langsung game pada salah satu warna opener, contoh:

Opener	Responder
--------	-----------

1C	1H
----	----

1S	4S
----	----

2. Rebid game pada warna sendiri, contoh:

Opener	Responder
--------	-----------

1C	1H
----	----

1S	4H
----	----

3. Rebid 3NT, contoh:

Opener	Responder
--------	-----------

1C	1H
----	----

1S	3NT
----	-----

4. Dengan rebid warna baru, contoh:

Opener	Responder
--------	-----------

1C	1H
----	----

1S	2D
----	----

Tiga yang pertama sudah mencapai kontrak game. Dengan memilih salah satu bid tersebut, responder telah menunaikan tugasnya mencapai kontrak game. Tidak demikian halnya dengan kasus ke 4, rebid warna baru dari responder, yang belum berada pada kontrak game. Tetapi hal ini sudah mengarah ke sana. Tawaran ini adalah forcing ke game. Responder dapat menggunakan bid ini untuk mencari kontrak game terbaik ataupun untuk mengeksplorasi kemungkinan slam.

Contoh-contoh:

♠AQ83 ♥ KJ52 ♦95 ♣Q52

1C – 1H

1S - 4S. Seperti biasa, prioritas pertama ialah memperlihatkan dukungan. Kita punya 4 kartu dukungan dan 13 point (periksa) sehingga cukup untuk langsung bid game. Game sudah pasti sehingga anda bid game, sementara slam tidak mungkin karena partner maksimum hanya 18 point. Jadi anda tahu kontrak terbaik dan anda bid.

♠K1083 ♥ AK752 ♦5 ♣542

1C – 1H

1S – 4S. Sekilas pegangan anda hanya minimum, tetapi sewaktu opener rebid Spade, pegangan anda jadi maksimum dan anda bid game.

Bila responder menaikkan mayor opener ke game, dia memperlihatkan pegangan maksimum yang mungkin balans atau tidak, tetapi ada 4 kartu dukungan.

♠83 ♥ K75 ♦A65 ♣KQ1042

1H – 2C

2D – 4H. Lho kenapa nggak langsung 4H pada kesempatan pertama? Jika anda tidak ingat buka lagi pelajaran sebelumnya tentang dukungan langsung ke game atas pembukaan 1 mayor.

♠Q83 ♥ AQ75 ♦5 ♣K9842

1H – 2C

2D - 4H. Kenapa 2C dulu dengan suit yang nggak begitu bagus sementara heart sudah fit 9 kartu. Bila masih lupa buka lagi pelajaran lalu. Mendukung terlambat ke game ini dikenal dengan istilah *delayed game raise*.

Responder menggunakan *delayed game raised* untuk memperlihatkan pegangan dengan bantuan 3 kartu truf pada warna mayor partner dan minimal 12 point.

Kasusnya berbeda jika opener rebid suit yang sama.

♠AKJ83 ♥ K5 ♦765 ♣Q982

1H – 1S

2H – 4H. Tawaran ini tidak menjanjikan pegang 3 kartu Heart sebab partner rebid Heart lagi yang menandakan dia pegang 6 lembar Heart. Jadi dukungan dua kartu cukup untuk mencapai fit 8 kartu dan anda punya point maksimum yang cukup untuk menawar game.

Sebelumnya anda tidak punya ide mendukung Heart, tetapi sewaktu opener rebid Heart lagi pikiran anda berubah karena partner menjanjikan Heart yang lebih panjang (minimal 6 kartu).

Jika opener rebid lagi suit yang sama, dia menjanjikan pegang minimal 6 kartu dan responder bisa mengganti idenya dengan memberikan dukungan kendati hanya 2 kartu.

♠A3 ♥ AQJ10975 ♦765 ♣8

1C – 1H

1S – 4H. Pegangan ini punya 14 point sehingga cukup untuk memaksakan ke game. Anda tidak perlu melihat warna lain yang cocok selain Heart. Heart anda cukup kuat untuk dijadikan truf bahkan jika opener void sekalipun.

♠- ♥ K7 ♦KQJ108765 ♣Q98

1C – 1D

1S – 5D. Ini kasus yang jarang dimana responder bid game di warna minornya sendiri. Yang diharapkan partner adalah suit bagus yang panjang dan distribusinya cukup ekstrim sehingga melewati 3NT.

Responder bid game di warna mayor dapat dilakukan dengan pegang 6 kartu yang bagus, tetapi 7 kartu lebih dianjurkan. Di warna minor paling kurang 7 kartu dan distribusi yang cukup ekstrim.

♠976 ♥ AQ76 ♦AQJ ♣985

1C – 1H

1S – 3NT. Pilihan terbaik, balans dan cukup point serta stopper di warna yang tidak dibid.

♠9 ♥ AQ1076 ♦9865 ♣AQJ

1C – 1H

1S – ?. Anda kesusahan menentukan game terbaik. 4H bagus jika ada bantuan 3 kartu opener. 3NT jika partner ada stopper Diamond. Rebid 2D yang menginformasikan bahwa anda cukup ke game tapi nggak tahu kontrak terbaik. Anda butuh informasi tambahan dari opener.

Responder dapat melakukan forcing bid ke game dengan melakukan rebid warna baru dan mencari informasi tambahan dari opener. Informasi tambahan ini digunakan untuk menemukan kontrak terbaik.

Jadi setelah:

Opener	Responder
1C	1H
1S	2D

Jawabannya mungkin:

- 2H ada bantuan 3 kartu Heart, maka anda bid 4H
- 2NT ada stopper di D, anda bid 3NT
- lainnya anda bisa bid 4H, 5C atau 3NT tanpa stopper D.

Bermain 3NT tanpa ada stopper di salah satu warna bukanlah kerjaan yang bodoh. Andaikan partner pegang 3 kartu Diamond kecil, kita bisa mendarat di 3NT. Kontrak hanya gagal jika Diamond terbagi 6-0 atau 5-1 di luar yang kemungkinannya sangat kecil. Selama kita bisa mendapatkan 9 trik dan lawan maksimal 4 trik, adalah hal yang baik jika kita bisa mendarat di kontrak 3NT kendati tak ada stopper di dua tangan. Hindarilah bid 3NT jika anda tak ada stopper di suatu warna, tetapi gunakan hal ini hanya sebagai pilihan terakhir.

♠95 ♥AQ1076 ♦986 ♣AQJ

1C – 1H

1S – juga 2D. Bid ini, seperti juga bid 2D pada contoh sebelumnya adalah artificial. Tujuannya adalah mendapatkan informasi lebih sehingga dapat memilih kontrak terbaik

Ada dua jenis pegangan dimana responder membuat *artificial* bid deng rebid suit baru. Kita telah melihat contoh kasus yang pertama yaitu meminta informasi tambahan untuk menentukan kontrak game terbaik. Contoh berikut adalah jenis kedua dimana truf sudah ditemukan cuman level yang belum jelas, apakah hanya game atau mungkin slam.

♠KQ95 ♥AKJ76 ♦6 ♣J98

1C – 1H

1S – juga 2D. Bid ini, seperti juga bid 2D pada contoh sebelumnya adalah artificial. Informasi yang ingin didapat adalah apakah partner punya kekuatan minimum atau medium. Dengan 17 point, ada peluang slam jika opener punya kekuatan medium, sehingga terlalu kuat untuk langsung bid game (4S).

Bila responder langsung bid game dia mengisyaratkan opener untuk pass – jadi responder dalam posisi yang lebih baik untuk menentukan level dan warna kontrak.

Untuk kasus

1C – 1H

1S – 4S , batasan point responder adalah 12-14 point. Jika kurang dia akan membuat tawaran rebid dengan kekuatan medium. Jika lebih slam masih mungkin karena opener masih bisa 18 point. Anda harus forcing dengan suit baru dan memberikan dukungan setelah itu.

Apakah perbedaan antara dua bid berikut ini:

Opener	Responder	Opener	Responder
1C	1H	1C	1H
1S	4S	1S	2D
		2NT	3S

Perbedaannya ialah sekuens pertama membatasi pegangan responder hanya 12-14 point. 12 point umumnya cukup untuk game kendati partner hanya 13 point. Tambahan pula kendati partner 18 point, small slam masih belum mencukupi.

Bila responder punya 15 atau lebih point dan ada bantaun 4 kartu, small menjadi mungkin. Responder bisa menyampaikan informasi tersebut dengan rebid suit baru dulu dan memberikan dukungan pada kesempatan berikutnya. Tawaran 3S responder pada sekuens ke dua adalah forcing (ingat 2D adalah game forcing). Sekuens seperti ini menginformasikan punya 15+ point dan Spade adalah truf yang disetujui untuk kontrak slam, itu jika opener punya kekuatan ekstra (bukan minimum tapi medium).

Rebid responder di kontrak game adalah sign off dengan 12-14 point. Opener harus selalu pass, percaya akan keputusan partner.

Responder harus membuat artificial rebid untuk menyatakan forcing ke game apakah bertujuan mencari adanya kemungkinan slam atau dalam rangka mencari kontrak game terbaik.

Dalam beberapa kasus, responder mempunyai dua suit untuk rebidnya:

♠KQ9 ♥AJ1076 ♦986 ♣A8

1C – 1H

2C - ? Disini anda bisa bid 2D atau 2S yang keduanya adalah forcing. Pilihan terbaik adalah 2S karena Spadenya bagus dan anda mencari dukungan Heart atau stopper Diamond. Bila ada support Heart, partner akan bid 3H dan anda bid 4H. Bila tidak ada support, partner mungkin ada stopper Diamond, dia akan bid NT, tawaran yang sangat anda tunggu-tunggu, sehingga anda dengan aman bid 3NT. Bila tidak ada stopper, anda bisa memilih kontrak lainnya seperti 4H atau 5C.

Bila ada pilihan dua warna baru yang akan direbid, pilihlah yang kuat karena salah satu tujuan anda adalah mencari stopper diwarna yang lebih lemah.

Untuk kasus terakhir ini dimana opener rebid suit semula maka point anda yang 15 tidak mencukupi untuk slam karena rentang point opener hanya 12-15 dan total point anda berdua maksimum hanyalah 30. Tetapi jika opener rebid suit baru, dengan responder pegang 15 point peluang ke slam masih ada karena rentang point opener adalah 12-18.

♠9 ♥K10765 ♦K9865 ♣98

1C – 1H

1NT - ? rebid opener memperlihatkan dia 12-14 balans dan tanpa 4 kartu mayor. Kenapa? Dengan pegangan anda yang tidak balans ini maka 2D atau 2H akan lebih baik daripada 1NT (tergantung yang mana yang ada dukungan 3 kartu).

Alangkah baiknya jika kita bisa memberi isyarat berhenti di 2D. Tetapi pelajaran kita selama ini mengatakan bahwa rebid responder pada warna baru adalah forcing ke game. Dengan kekuatan yang hanya 8 point dan partner yang minimum maka kontrak game masih angan-angan. Apa yang harus dilakukan?

Berita bagus!!! Jika opener rebid 1NT, rebid responder di warna baru yang rankingnya lebih bawah adalah TIDAK forcing yang menginformasikan pegangan minimum dan tidak cocok untuk main NT.

Jadi kita bisa rebid 2D dengan pegangan di atas. Ini adalah salah satu bid warna baru responder yang tidak forcing. Bid ini mengisyaratkan pegangan yang tidak balans dan kurang dari 11 point. Opener disarankan untuk pass atau koreksi ke 2H tergantung suit mana yang dia dukung.

♠AQ975 ♥AQ76 ♦986 ♣9

1C – 1S

1NT - ? Pegangan ini punya 12 HCP + 1 DP yang cukup untuk game kendati opener minimum. Pertanyaannya kontraknya apa? Jika partner ada 3 kartu Spade atau 4 kartu Heart, maka fit 8 kartu ditemukan dan kontrak game di warna mayor akan sangat bagus. Jika tidak, kontrak 3NT mungkin pilihan yang baik.

Alangkah asyiknya jika kita bisa forcing dengan 2H. Tetapi pelajaran yang baru kita dapat bahwa rebid responder pada warna baru yang lebih rendah atas rebid 1NT opener adalah TIDAK forcing. *Solusi untuk persoalan ini ialah dengan tawaran loncat 3H.* Tawaran loncat pada suit baru atas rebid 1NT opener adalah game forcing.

Jika opener punya bantuan **4-kartu** pada warna Heart dia akan bid 4H (opener harus mempunyai 4 kartu untuk mendukung warna kedua responder). Jika opener punya bantuan 3 kartu Spade, dia akan perlihatkan dengan bid 3S, dan anda akan bid 4S. Jika tidak demikian, maka opener akan rebid 3NT.

Tawaran loncat pada suit baru atas rebid 1NT opener adalah game forcing. Opener diminta untuk memperlihatkan supportnya pada salah satu suit tersebut atau rebid 3NT jika tidak bisa mendukung salah satunya.

Latihan

1. ♠Q65 ♥ K1063 ♦AQ10 ♣Q32

1C – 1H

1S - ?

2. ♠7 ♥ AQJ9862 ♦A98 ♣103

1C – 1H

1S - ?

3. ♠A975 ♥ A862 ♦7 ♣K987

1C – 1H

1S - ?

4. ♠Q5 ♥ K10862 ♦J87 ♣AK7

1C – 1H

1S - ?

Jawaban:

1. Rebid 3NT. Dengan 13 HCP, pegangan ini terlalu kuat untuk 2NT 10-11 HCP dan cukup kuat untuk memaksakan kontrak game atas tawaran pembuka partner.
2. 4H. Pegangan ini punya 14 total point (11HCP+3DP kartu panjang). Anda tahu kontrak terbaik dan bertahu partner segera.
3. 4S, pegangan ini bernilai 14 total point, 11 HCP + 3 DP kartu pendek. Dengan pegangan maksimum anda bertanggung jawab bahwa kontrak harus mencapai game.
4. 2, ya ini juga bernilai 14 total point. Tetapi anda tidak tahu kontrak game terbaik. Mungkin NT, jika partner pegang stopper D, atau partner punya bantuan heart.

Penawaran Slam

Kita telah mengetahui bahwa dengan 33 point biasanya cukup untuk bermain slam kecil dan 37 point umumnya cukup untuk grand slam. Sayangnya angka ajaib ini tidak selalu benar. Sebagai contoh:

UTARA

♠KQJ105 ♥K76 ♦8 ♣AQ98

SELATAN

♠5 ♥AQJ1083 ♦KQ6 ♣KJ10

Dengan jalan penawaran sbb:

S U

1H 1S

3H Selatan memperlihatkan 16-18 point dengan 6 lembar atau lebih Heart yang bagus. Utara punya 18 point setelah adanya fit Heart (15HCP +3 DP pendek). Adakah slam? Sistem point mengisyaratkan Utara untuk bid 6H. Dengan 18 point, Utara dapat menutup slam kendatipun Selatan minimum dari medium. Terlihat ada sesuatu yang salah di sini. ♠A dan ♦A di luar sehingga lawan dengan cepat mengambil dua trik pertama sehingga kontrak slam kita gagal. Jadi sistem point memungkinkan kita mengontrak small slam dengan 2 A di luar. Apakah ini hanya nasib jelek atau ada sesuatu yang perlu dicarikan solusinya?

Berita baik!!! Kita dapat melakukan sesuatu. Konvensi Blackwood, konvensi yang sangat terkenal dalam bridge dapat digunakan untuk menghindari kontrak slam dengan dua A diluar.

Pada banyak urutan bidding, tawaran 4NT baik oleh responder maupun opener adalah konvensi Blackwood. Konvensi Blackwood 4NT adalah tawaran artificial yang menanyakan jumlah A yang dipegang.

Bila partner bid 4NT, yang menanyakan jumlah A, ada 4 macam jawaban yang ada yaitu:

5C : Pegang 0 atau 4 A.

5D : Pegang 1 A

5H : Pegang 2 A

5S : Pegang 3 A

Jawaban 5C (0 atau 4) tidak akan membingungkan. Yang bid 4NT akan tahu dari penawaran sebelumnya berapa A sebenarnya yang dipunyai partner, 0 atau 4.

Mari kita lihat jalannya penawaran dengan menggunakan konvensi Blackwood:

UTARA

♠KQJ105 ♥ K76 ♦8 ♣AQ98

SELATAN

♠5 ♥ AQJ1083 ♦KQ6 ♣KJ10

S U

1H 1S

3H 4NT (Blackwood)

5D (cuma ada satu A friend)

5H (kalo begitu ada dua A di luar, udah kita berhenti aja).

Coba kita ganti pegangan selatan dengan berikut ini:

♠5 ♥ AQJ1083 ♦A76 ♣KJ10

Nah sewaktu Utara bid 4NT (Blackwood), Selatan akan bid 5H dan dengan tenang Utara bid 6H, karena hanya hanya 1 A di luar dan point berdua cukup untuk slam.

Sekarang kita kasih satu A lagi buat Selatan dengan pegangan sbb:

♠A ♥ AQJ1083 ♦A76 ♣1075

Jalannya penawaran sama dengan di atas dan atas bid 4NT Utara, Selatan akan menjawab 5S. Utara akan bid apa? **Bid 6H?** Tetapi coba sekarang kita menghitung trik. Ada 6 trik Heart, dengan adanya ♠A di tangan Selatan maka dari Spade akan diperoleh tambahan 5 trik lagi, jumlah 11 trik dan 2 trik A cukup untuk 13 trik. Jadi bid yang benar adalah 7NT tanpa adanya resiko kena truf.

Yakinkan bahwa dengan bid konvensi Blackwood, anda mendarat di kontrak yang benar. Dari jalannya penawaran dan anda pegang kartu seperti tadi ♠KQJ105 ♥ K76 ♦8 ♣AQ98

Jika partner setelah 4NT bid 5D (1 A) anda bid 5H.

Jika partner setelah 4NT bid 5H (2 A) anda bid 6H.

Jika partner setelah 4NT bid 5S (3 A) anda bid 7NT (dengan menghitung trik).

Bagaimana kalau partner bidnya 5C (0 A, nggak mungkin 4 karena anda punya 1) Anda berdua kehilangan 3 A sehingga kontrak 5H akan gugur.

Tetapi perhatikan dengan pegangan anda 18 point dan rebid partner yang menunjukkan 16-18 point maka partner minimal pegang 1 A. Jika tidak pasti ada yang salah, mungkin rebidnya yang salah mungkin respond 5C nya yang salah.

Konvensi Blackwood bukan hanya menanyakan jumlah A, tetapi juga menanyakan jumlah K, yaitu tawaran Blackwood 4NT yang diikuti dengan tawaran 5NT. Tawaran ini tentu hanya berguna jika kamu berminat ke grand slam.

Jawaban terhadap konvensi 5NT identik dengan jawaban 4NT yaitu sbb:

6C = 0 atau 4 K

6D = 1 K

6H = 2 K

6S = 3 K

Ingat selalu bahwa tawaran 5NT *harus* didahului oleh tawaran 4NT. Jika tiba-tiba anda bid 5NT tanpa didahului oleh 4NT maka itu BUKAN konvensi tanya K. Ingat juga bahwa dengan bid 5NT anda telah menjamin bahwa semua 'A' ada pada anda berdua.

Jadi kendati anda pegang semua A, anda harus pura-pura tanya A dulu baru kemudian bid lagi 5NT untuk tanya K partner.

Kendatipun kita punya total point 33, ada dua hal yang menyebabkan kontrak kita gugur yaitu:

1. Defender mungkin punya dua A – kita bisa gunakan Blackwood untuk mengatasinya.
2. Defender mungkin punya 2 trik dengan AK di suatu warna

Untuk pegangan berikut ini konvensi Blackwood tidak bisa memberikan solusi.

UTARA

♠AQ105 ♥ J76 ♦AQJ108 ♣8

SELATAN

♠KJ9876 ♥ 83 ♦K6 ♣AK10

U S

1D 1S

3S 4NT

5H 6S

Selatan tahu bahwa total point cukup untuk ke small slam dan hanya ada satu A di luar, jadi dengan tenang dia bid 6S. Cukup point dan hanya satu A, tetapi kita tidak bisa menghalangi defender untuk mengambil dua trik pertama dengan ♡AK sehingga kontrak gugur.

Jika pasangan ingin bermain di kontrak small slam dengan 1 A di luar, salah satu pemain harusnya punya kontrol ke dua (K atau singleton) pada warna tersebut sehingga menghalangi lawan mengambil dua trik awal.

Selatan membuat kesalahan dengan menawar Blackwood pada hal dia punya dua loser cepat diwarna Heart. Blackwood tidak bisa diandalkan kecuali jika anda tahu bahwa semua warna ada kontrol keduanya. Selatan tidak tahu pasti apakah mereka punya kontrol pertama (A atau void) atau kontrol kedua (K atau singleton) pada warna Heart sehingga dia tidak boleh melakukan tawaran Blackwood.

Selatan harus bid 4C, bukan Blackwood 4NT. Tawaran 4C ini adalah cue bid dengan pesan: "Hai partner saya berminat ke slam dengan kontrol pada suit yang saya bid. Bantu dong aku".

Beginilah seharusnya bidding berjalan:

U	S
1D	1S
3S	4C*
4D*	4S

* = cue bid.

Utara punya 3 loser Heart sehingga dia tidak bisa bid Blackwood. Apa yang dapat dia lakukan adalah melakukan cue bid di Diamond. Keputusan kembali ke tangan Selatan. Selatan yang punya masalah di Heart yang belum terpecahkan tentu kembali ke 4S. Utara yang juga tidak punya kontrol Heart pass. Cue bid menghindarkan pasangan mendarat pada kontrak slam yang jelek.

Pegangan berikut ini memperlihatkan cue bid dan Blackwood beroperasi dengan baik sehingga dicapai kontrak slam yang baik:

UTARA

♠AQ5 ♡76 ♦108 ♣AQJ87

SELATAN

♠76 ♡AKQJ983 ♦KQ ♣K10

S U
1H 2C
4H 4S*
4NT** 5H
6H

* = cue bid, ** = Blackwood

Rebid 4H dari Selatan menyatakan suit yang panjang dan bagus (19-21). Utara harus berpikir tentang slam, tetapi dia tidak ada kontrol di Diamond. Jadi Blackwood tidak membantu, Utara harus cue bid. Keputusan Utara untuk cue bid 4S sangat tepat yang menyatakan berminat ke slam. Tentunya tidak masuk akal jika Utara menginginkan truf yang lain selain Heart. Rebid 4H selatan menyatakan bahwa “ Heart adalah truf kita”.

4S cue bid Utara betul-betul melegakan Selatan karena Spade adalah satu-satunya suit yang amat ditakuti oleh Selatan. Setelah dia tahu Utara ada kontrol Spade, maka dia check A dengan Blackwood. Dengan jawaban dua A dari Utara dan semua suit ada kontrol kedua dan hanya 1 A yang hilang maka dia bid 6H. Kontrak yang bagus dicapai dengan bantuan cue bid.

Ada banyak hal lain yang bisa dipelajari dengan Blackwood, Cue bid dan teknik penawaran slam lainnya. Kita tidak akan melangkah jauh dulu, tetapi ini beberapa tips yang dapat membantu anda menggunakan senjata-senjata ini.

Blackwood hanya digunakan jika yang melakukan bid 4NT yakin bahwa pasangannya mempunyai semua kontrol di semua warna. Kontrol adalah A/void (kontrol pertama) atau K/singleton (kontrol kedua).

Bila anda berminat ke slam dan tidak bisa melakukan Blackwood, gunakan cue bid. Cue bid ialah tawaran di warna lain setelah truf disetujui.

Cue bid menjanjikan kontrol di suit yang dibid. Dalam banyak kasus cue bid pertama di suatu warna harus memperlihatkan kontrol pertama di suit tersebut.

Kadang-kadang baik untuk melakukan cue bid dengan kontrol kedua. Khususnya cue bid dengan K di warna partner (singleton jangan).

Jangan gunakan Blackwood jika pegangan anda ada yang void. Jika ada void tidaklah membantu berapa A yang dipunyai partner.

Ingat bahwa 5NT yang menanyakan K hanya dapat digunakan jika anda mendahuluinya dengan tanya A lewat 4NT. Juga perlu diingat bahwa dengan tawaran 5NT yang berarti berminat ke 7 anda sudah menjamin tidak ada A ditangan defender.

PENTING: Pemain yang bid 4NT menentukan kontrak akhir. Responder dari 4NT harus menghargai putusan tersebut.

Kita sudah mengetahui bahwa tawaran 4NT dari 1NT – 4NT *bukanlah* Blackwood tetapi undangan ke 6NT (kuantitatif) dengan 16-17 point (lihat respons terhadap 1NT).

Kuantitatif 4NT perlu diingat dan sangat penting dibuat sebagai tawaran yang natural. Sebagai ganti atas hilangnya Blackwood di sini maka dipakai Gerber yaitu 4C dengan respons yang mirip dengan Blackwood.

1NT 4C = Gerber tanya A

4D = 0 atau 4 A

4H = 1 A

4S = 2 A

4NT = 3 A

Gerber ini sangat mirip dengan Blackwood, jadi setelah tanya A ada juga tanya K di 5C dengan jawaban yang mirip pula:

1NT 4C (Gerber tanya A)

??? 5C (Gerber tanya K)

5D = 0 atau 4 K

5H = 1 K

5S = 2K

5NT = 3K

Sangatlah jarang kartu yang sempurna untuk konvensi Gerber, misalnya:

♠7 ♥AKQJ9832 ♦AQ3 ♣10

Setelah partner buka 1NT anda bid 4C untuk tanya A. Jika 2 A dan 3 K anda dengan tenang bid 7NT karena sudah ada 13 trik. Pegangan kayak begini diselesaikan dengan Gerber karena tidak adanya konvensi Blackwood.

Ingat tawaran Gerber 4C haruslah tawaran yang meloncat dan partner telah bid NT. Banyak yang melakukan kesalahan bahwa semua sekuens bid yang menyangkut 4C adalah Gerber.

Berikut adalah contoh-contoh kasus Gerber:

- | | Utara | Selatan |
|----|-------|-------------|
| 1) | 1NT | 4C (Gerber) |
| 2) | 1D | 1H |
| | 1NT | 4C (Gerber) |
| 3) | 2NT | 4C (Gerber) |

Jika Selatan rebid 4NT, maka itu bukan Gerber tetapi kuantitatif (limit) yang mengisyaratkan jika opener ada lebih maka bid 6NT, jika tidak pass.

- | | Utara | Selatan |
|----|-------|-------------------|
| 3) | 1NT | 4NT (Kuantitatif) |
| 4) | 1D | 1H |
| | 1NT | 4NT (Kuantitatif) |
| 3) | 2NT | 4NT (Kuantitatif) |

Jika setelah bid 4C (Gerber), maka rebid 4NT bukan lagi Blackwood. Tidak perlu ada dua cara untuk menanyakan pertanyaan yang sama. Blackwood dan Gerber tidak dipakai dalam satu kasus.

Blackwood dan Gerber adalah konvensi yang mirip. Untuk kedua konvensi ini maka pemain yang menanyakan A akan menentukan kontrak akhir. Partnernya jangan mengoreksi lagi.

Latihan:

1. ♠Q974 ♥A5 ♦A1084 ♣A542 Apakah jawaban anda atas Blackwood 4NT partner dan bagaimana pula dengan 5NT berikut dari partner.
2. ♠AK74 ♥K5 ♦K1084 ♣K542 Apakah jawaban anda atas Blackwood 4NT partner dan bagaimana pula dengan 5NT berikut dari partner.
3. ♠AK4 ♥A975 ♦QJ4 ♣QJ2 Anda buka 1NT dan partner bid 4C, apa bid anda? Atas respond anda, partner bid lagi 5C, jawaban anda?
4. ♠Q97 ♥K985 ♦K84 ♣AK2 Anda buka 1NT dan partner bid 4C, apa bid anda? Atas respond anda, partner bid lagi 5C, jawaban anda?

Jawaban:

Inilah jalannya bidding untuk soal-soal di atas

1. Partner Anda
 4NT 5S (3 A)

 5NT 6C (0 K)
2. 4NT 5D (1 A)
 5NT 6S (3 K)
3. 4C 4S (2 A)
 5C 5H (1 K)
4. 4C 4H (1 A)
 5C 5S (2 K)